

СОГЛАСОВАНО
ООО «Айти–Событие»
Д.Г. Каланов
«5» июля 2021г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении командного турнира
по мини-футболу
«IT Goal St.Petersburg 2021»



Санкт–Петербург

2021

1. Название соревнования, организаторы, дата и место проведения, официальные лица

1.1. Полное название соревнования: «IT Goal St.Petersburg 2021»

1.2. Организаторы соревнования: ООО «Айти–Событие»

1.3. Место проведения: Гражданский проспект, 100 (NOVA ARENA)

1.4. Дата: 11 июля 2021.

1.5. Сайт турнира: <https://itccup.com/events/17248>

1.6. Руководитель проекта: Каланов Денис (8–921–645–78–08)

1.7. Состав судейской бригады объявляется на брифинге.

2. Призы

2.1. За 1-е место – кубок и медали.

2.2. За 2-е – приз и медали.

2.3. За 3-е место – приз и медали.

3. Расписание соревнований

09:50 – 10:50 – Регистрация участников / Разминка

11:00 – 11:30 – Открытие турнира

10:30 – 13:00 – Групповой этап

13:00 – 14:00 – Перерыв

14:00 – 16:30 – Плей–офф

16:30 – 17:00 – Подведение итогов. Награждение победителей

4. Требования к участникам и условия их допуска

4.1. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, подавшие заявку в установленной форме и оплатившие участие минимум за 1 час до начала соревнований, если это не оговорен отдельно.

4.2. Подача заявок на участие в турнире заканчивается 8 июля 2021 в 18.00, до этого времени все команды и участники должны заполнить электронную версию заявки на участие (образец заявки см. в Приложении №1). Заявку необходимо распечатать, подписать (руководителем компании или куратором команды) и поставить печать компании.

4.3. Команда должна состоять минимум из 5-и и максимум из 9-и участников.

4.4. К участию в турнире допускаются только мужчины.

4.5. К участию в турнире допускаются компании, чья деятельность основывается на информационных технологиях.

4.6. Посещая соревнования, участники соглашаются принимать участие в возможной фото– и видеосъемке, теле– или радиотрансляции мероприятия и разрешают использовать фото–, видео– и аудиозаписи с их участием.

4.7. Во время нахождения на спортивной площадке участники соревнований должны строго соблюдать спортивный стиль одежды. Все участники, входящие в состав команд, должны быть в одинаковой командной форме (минимальное требование - одинаковый верх), одного цвета и фасона. Вратарь должен быть в отличной форме от других игроков.

4.8. У капитана команды на плече должна быть капитанская повязка.

4.9. Игрокам запрещается участвовать в шипованной обуви и ботинках (не допускаются не металлические и не пластмассовые шипы). Обувь типа «сороконожки» - допускается.

4.10. Участникам и зрителям на месте проведения соревнований строго запрещается:

- Употребление табачных изделий;
- Употребление спиртных и алкогольных напитков;
- Употребление наркотических и психотропных веществ;
- Нахождение в состоянии алкогольного или любого другого опьянения.

5. Этапы соревнований

Турнир проводится в 2 этапа в один день:

- Групповой этап
- Плей–офф (олимпийская система без вылета)

6. Регистрация и жеребьевка

6.1. **Жеребьевка.** Сеяная жеребьевка для команд участвовавших в турнире «IT Goal 2019» (лучшие 4 команды турнира 2019 участвующие в турнире 2020 будут посеяны в разные группы). Для остальных команд общая жеребьевка При условии участия двух и более команд из одной компании, команды распределяются в разные группы.

6.2. По итогам жеребьевки все команды будут посеяны по группам. Количество групп и команд в группе зависит от количества участвующих в турнире команд.

6.3. Жеребьевка проходит по мере регистрации команд.

6.4. Встреча между командами состоит из 2-х таймов по 10 / 15 минут (зависит от количества команд).

7. Групповой этап

7.1. Порядок проведения встреч между командами внутри группы:

Для 3 и 4 команд			Для 5 и 6 команд				
1-й круг	2-й круг	3-й круг	1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг	5-й круг
1—(4)	(4)—3	2—(4)	1—(6)	(6)—4	2—(6)	(6)—5	3—(6)
2—3	1—2	3—1	2—5	5—3	3—1	1—4	4—2
			3—4	1—2	4—5	2—3	5—1

7.2. Перед встречей судья с помощью монетки разыгрывают сторону. Команда, выигравшая жеребьевку, решает, в какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда получает право на начальный удар.

7.3. Победившей команде присваивается 3 (три) очка, проигравшая команда получает 0 (ноль) баллов. В случае ничьи обе команды получают по 1 (одному) баллу.

7.4. Критерии выхода из группы:

1. количество очков, набранных во всех матчах группового этапа
2. личная встреча
3. разница мячей, забитых и пропущенных во всех матчах группового этапа.

В случае равенства всех критериев победителя определяют судья с помощью монетки.

8. Плей-офф (олимпийская система без вылета)

8.1. Формирование пар **1/2 плей-офф**. Победитель в группе А (А1) выходит на команду, занявшую 2-е место в группе В (В2) – это первая пара.

Первая пара: А1 – В2

Вторая пара: В1 – А2

8.2. В **финал** выходят победители пар 1/2 плей–офф, две оставшиеся команды продолжают борьбу за 3–е место.

8.3. Аналогичным образом происходит формирование пар и розыгрыш с 5 по 8 места:

Первая пара: А3 – В4

Вторая пара: В3 – А4

8.4. Перед встречей судья с помощью монетки разыгрывают сторону. Команда, выигравшая жеребьёвку решает, в какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда получает право на начальный удар.

8.5. В случае если команды сыграли вничью, назначается овертайм длительностью 5 (пять) минут.

8.6. В случае если по результатам овертайма у команд ничья, проводится серия послематчевых пенальти.

Порядок выполнения ударов с 6-метровой отметки:

- а) судья должен выбрать ворота, в которые будут пробиваться все удары с 6-метровой отметки;
- б) судья бросает жребий, чтобы определить, какая из команд будет выполнять первый удар;
- в) каждая из команд по очереди выполняет по 5 ударов. Удары выполняются игроками, находящимися на площадке в момент свистка судьи на окончание матча. В том случае, если в какой-либо из команд, к моменту окончания матча было менее 4 полевых игроков (из-за удалений), к пробитию ударов допускаются запасные игроки;
- г) если после того как обе команды пробьют по 5 ударов и забьют одинаковое количество голов или голов не будет забито ни одного, выполнение ударов с 6-метровой отметки продолжается по кругу (среди игроков ранее выполнявших удары) по одному удару до достижения разницы в 1 гол.

9. Судейство

9.1. Судейство осуществляется судейской бригадой. Судьи обязаны принимать решение на основании положений данного регламента и правил игры в мини-футбол (<https://itccup.com/events/17248/materials/2973>)

9.2. После завершения матча спортсмены могут подать апелляцию на решение судьи в матче в письменном виде организаторам соревнования, не позднее начала следующего матча спортсменов, подавших апелляцию.

9.3. Организаторы соревнования обязаны рассмотреть апелляцию игрока и вынести соответствующее решение не позднее начала следующего матча спортсменов, подавших апелляцию.

9.4. В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательным и дальнейшим обсуждениям не подлежит

9.5. Системы видеофиксации никак не оговорены регламентом, судья в праве не принимать видеоматериал к рассмотрению.

10. Система штрафов:

10.1. В случае, если команда не отправила или отправила позже указанного в данном положении срока заявку на участие, на усмотрение организаторов:

– устное предупреждение;

– предупреждение и минус 1 (один) балл в системе рейтинга кубка «IT–Challenge» с отметкой о нарушении;

– команда может быть не допущена к турниру, регистрационный взнос не возвращается.

10.2. Отсутствие оригинала подписанной и заверенной печатью заявки к моменту регистрации команды в день турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация команды.

10.3. Участие «легионеров» (члены команды не являющимися сотрудниками заявленной компании) в составе команды – дисквалификация команды. Сотрудником компании является человек, работающий не менее 30 (тридцати) часов в неделю в этой компании.

10.4. Неспортивное поведение в день проведения турнира – на усмотрение организаторов предупреждение или дисквалификация участника / команды.

10.5. Грубые нарушения правил проведения соревнования – на усмотрение организаторов дисквалификация участника или команды.

10.6. Отсутствие у команды спортивной командной формы одежды – на усмотрение организаторов - дисквалификация участника или команды.

10.7. Участники в шипованной обуви будут дисквалифицированы.

11. Организационные вопросы

11.1 Турнир проводится на 4 полях размером 20*40 метров. Покрытие: искусственная трава. Разметка: конусами. Ворота: 2*3 метра. Мяч для мини-футбола (размер 4-ка): Select Super League АМФР РФС

11.2 Изменения в данный регламент могут быть внесены организатором не позднее, чем за 24 часа до начала соревнования.

11.3 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются. Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд–участниц – Главному судье и принимаются только от капитана команды и сопровождаются взносом 5 000 (пять тысяч) рублей. В случае положительного решения, взнос возвращается команде, подавшей протест / апелляцию.

11.4 Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в данное положение. Информация о внесении изменений в данное положение доводится до всех заинтересованных лиц

любым доступным способом, в том числе посредством социальных сетей, в срок, не превышающий трех дней с момента принятия такого решения.

Контакты организаторов:

ООО «Айти–Событие» / <http://www.it-events.com>

Каланов Денис +7 (921) 645–78–08



Приложение №1 к регламенту проведения
турнира по мини-футболу «IT Goal St.Petersburg 2021»

**Заявка на участие в турнире по мини-футболу
«IT Goal St.Petersburg 2021»**

Настоящим подтверждаю, что лица, участвующие 11 июля 2021 года в турнире по мини-футболу «IT Goal St.Petersburg 2021» являются сотрудниками нашей компании с графиком не меньше 30 часов в неделю. И ознакомлен с тем, что участники должны быть в единой спортивной форме (минимально одинаковый вверх: футболки, толстовки, майки).

Официальное название КОМПАНИИ	Название бренда КОМПАНИИ

Состав команды:

№	№ на майке	Фамилия	Имя	Отчество	Дата рождения
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					

Имя и Фамилия капитана команды	Email	Телефон



Подпись _____ / _____

М. П.

Должность _____

Дата _____