



DataArt



Проблематика создания экспертного контента
в парадигме бренд-коммуникаций на
примере DataArt — международного
разработчика программного обеспечения

Александр Андреев и Алексей Шунявя
DataArt, Команда Коммуникаций



Content creation at DataArt

Alexander Andreev, Alexey Shunyaev
DataArt, Communications Crew

Speakers

Alexander Andreev

editor

FC Zenit

Radio Zenit

TV channel 5



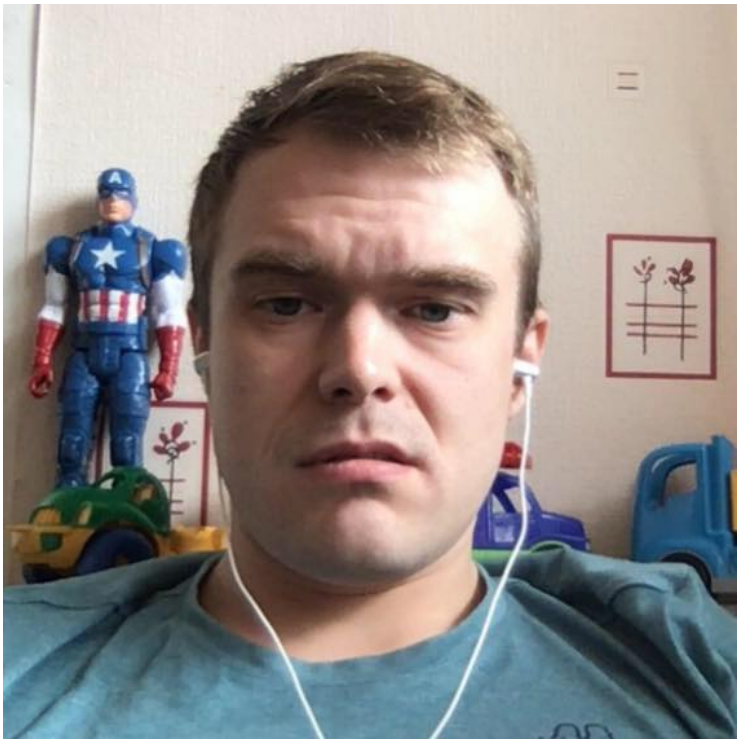
Aleksei Shuniaev

hrm specialist

PROспорт

Metro

Forbes



DataArt

Global Software Engineering Firm



23

years in operation

3300+

specialists

20+

cities

3500+

projects

10+

countries

\$155M

revenue in 2019

White letters on the blue background

What's inside

1. Employer Brand, Statistics, EVP as a compass
2. Channels we use
3. Content types: the production difficulty, engagement rate, scalability
4. How to work with experts: 6 rules, illustrated
5. Outcomes

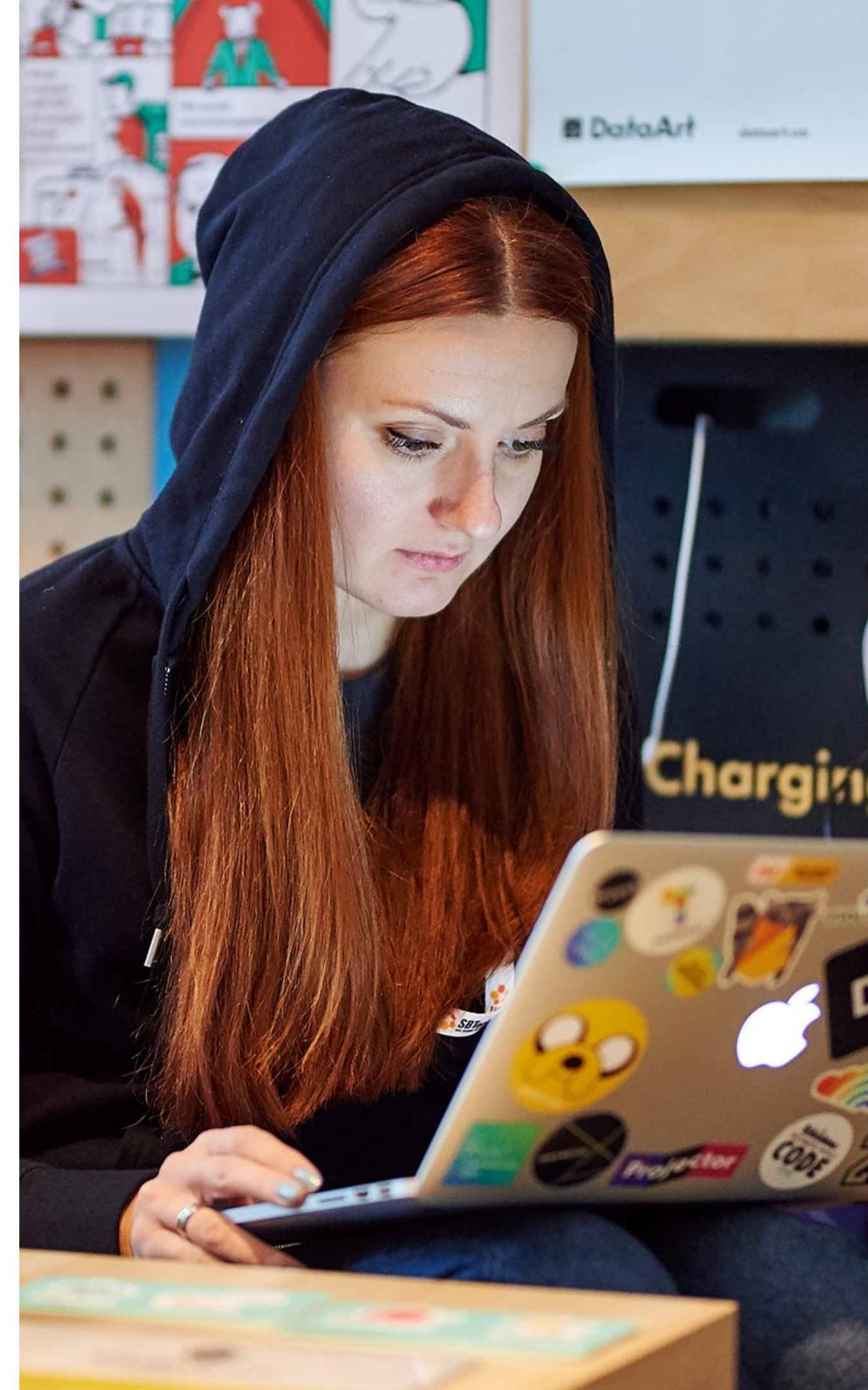


Why Employer Brand

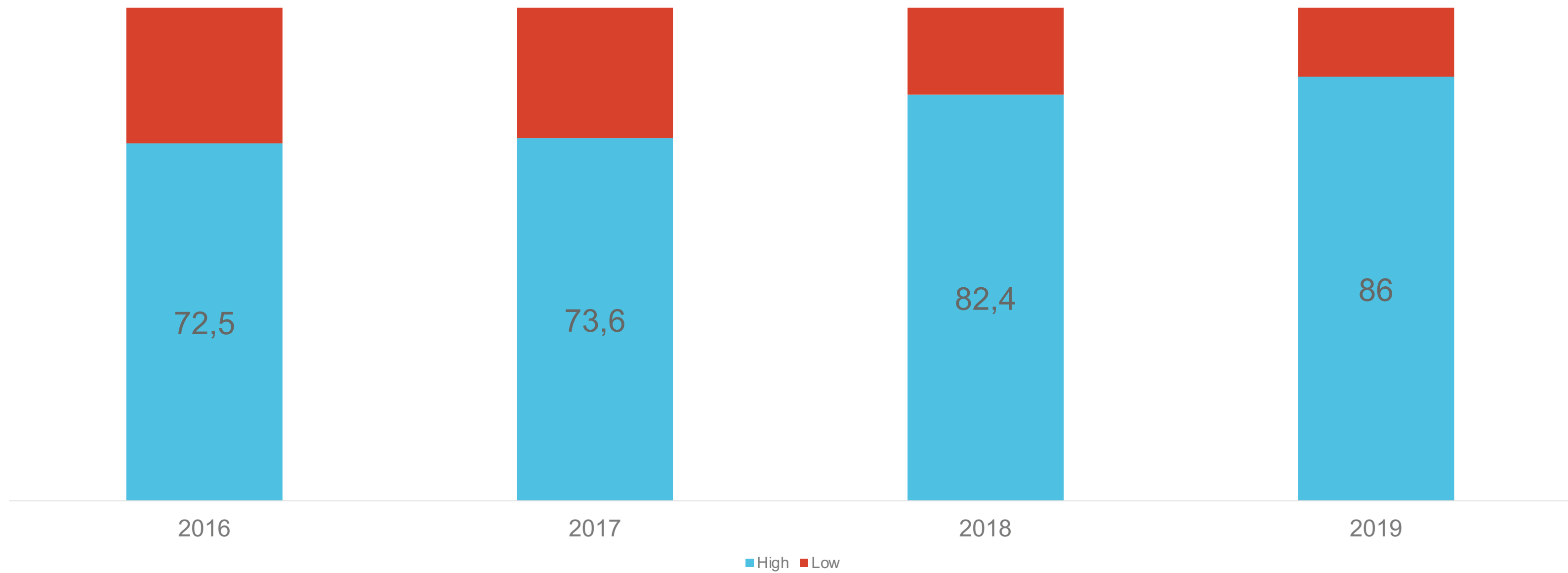
We want to be the employer of choice in the location where we operate.

The most important metrics:

- The Reach
- The Cost per hire

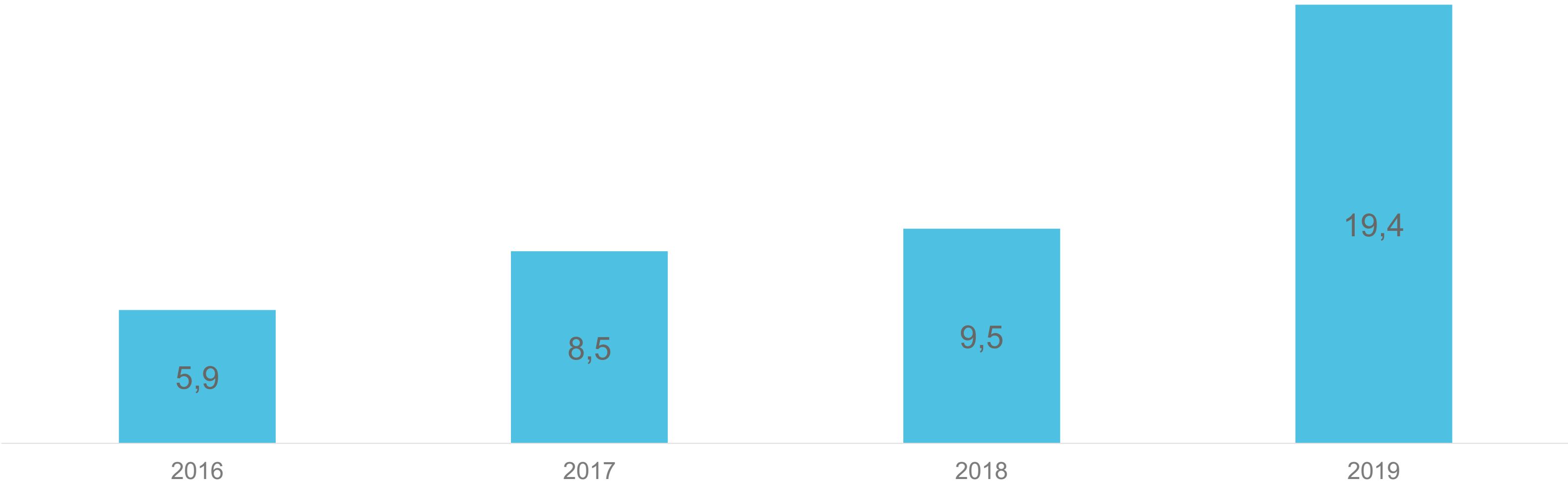


Brand Awareness Evolution (%)



DataArt

Daily Reach Evolution (k)



Why Employer Brand

We want to be the employer of choice in the location where we operate.

- The reach **grows**
- Cost per hire **does not**



EVP is our internal compass

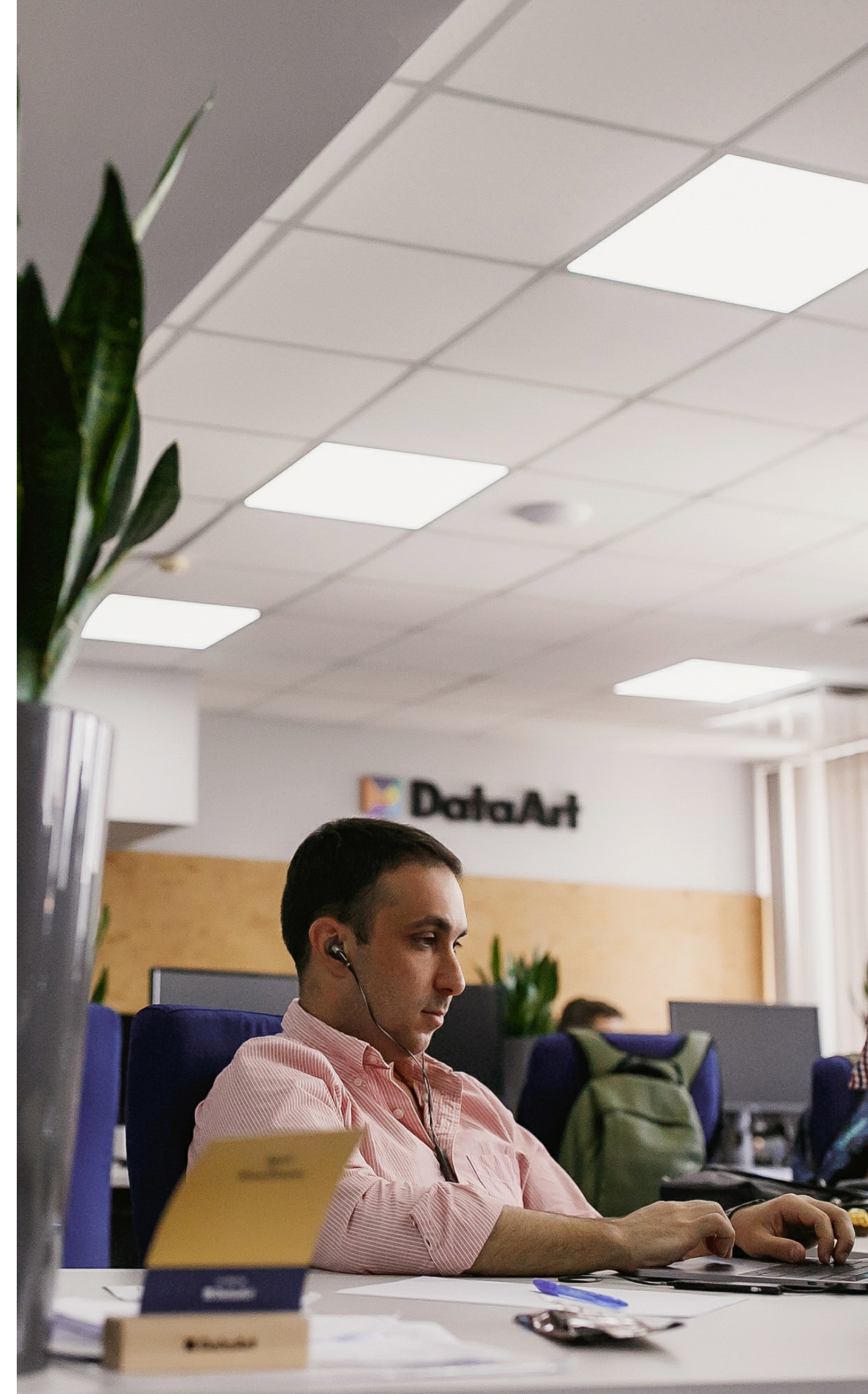
People first

Flexibility

Expertise

- **Highly qualified team**
- **Help from senior colleagues**
- **Communities and knowledge sharing**

Trust



Channels



Прежде всего — люди

92 % наших коллег готовы рекомендовать DataArt своим друзьям

БОЛЬШЕ О КОМПАНИИ

Специализация: Python, Финансы

Senior Python Developer, Financial Software Solutions

- Днепр, Харьков, Херсон, Киев, Львов, Одесса, Люблин, Вроцлав, Санкт-Петербург, Воронеж

Database, Медиа и развлечения

Oracle DB Administrator, Media Conglomerate

- Киев, Днепр, Харьков, Львов, Санкт-Петербург, Воронеж

Java, Медиа и развлечения

BigData Developer, Media Conglomerate

- Днепр, Харьков, Херсон, Киев, Львов, Одесса, Санкт-Петербург, Воронеж

JavaScript, Новое, Интернет вещей

Software Engineer, IoT Platform [work in Moscow]

- Санкт-Петербург, Воронеж

Database, Финансы

Senior BigData Engineer, Financial Software Solutions

- Днепр, Харьков, Херсон, Киев, Люблин, Львов, Одесса, Санкт-Петербург, Воронеж, Вроцлав

Python, Интернет вещей

Python Team Lead, IoT Solutions

- Днепр, Харьков, Херсон, Киев, Люблин, Львов, Одесса, Санкт-Петербург, Воронеж, Вроцлав, София

БОЛЕЕ 200 ВАКАНСИЙ

В центрах разработки DataArt всегда есть интересные вакансии. Но если вы пока не нашли ничего подходящего, все равно отправьте нам резюме. Мы что-нибудь придумаем.

ОТПРАВИТЬ РЕЗЮМЕ

3 типичных ошибок стартапов

Четыре кризиса в истории DataArt: особенности и уроки

Чего мы ищем в киберпанке на английском: Уильям Гибсон, Нил Стивенсон и другие

Работа распределенной команды: проблемы и решения

DOU ГЛАВНАЯ ФОРУМ ЛЕНТА ЗАРПЛАТЫ РАБОТА КАЛЕНДАРЬ

Вакансии Тренды Компании Рейтинг Top-50 Отзывы Купить вакансии

Technology Consulting & Solution

DataArt **компании-панель**

от 1500 специалистов

Киев, Харьков, Львов, Днепр, Одесса, Херсон, Ереван (Армения), София (Болгария), Вроцлав (Польша), Люблин

О компании Вакансии Фотографии Офисы Отзывы Анкета

Фотографии 61

codeguida СТАТТИ НОВИ

Статья

Створюємо простий Virtual DOM з нуля

07 Февраль, 2019, 09:45 · Ольга Карпенко · 3327

ГЛАВНЫЕ

Хабр КАК СТАТЬ АВТОРОМ

Все потоки Разработка Научпоп Администрирование Дизайн Менеджмент Маркетинг

91,98 Рейтинг

DataArt Технологический консалтинг и разработка ПО

DataArt 23 марта 2020 в 20:39

Геймеры бывшими не бывают. Теплые воспоминания и запретные удовольствия — в опросе DataArt

Блог компании DataArt, Игры и игровые приставки

ain НОВОСТИ РАБОТА КАЛЕНДАРЬ БЛОГИ КАК НЕ В

DataArt запустила бесплатный сервис проверки резюме для айтишников

07 Февраль, 2019, 09:45 · Ольга Карпенко · 3327

Компания DataArt запустила сервис CV Duck для проверки резюме программистов и тех, кто занимается созданием цифровых продуктов. Сервис бесплатный, резюме в нем проверяют HR-эксперты и редакторы, исправляют ошибки и дают советы о том, как лучше структурировать резюме, описывать в нем навыки и опыт.

Чтобы получить рекомендации об улучшении резюме, нужно загрузить документ на сайт. Документ просят в формате .doc/.docx, чтобы в нем можно было оставлять комментарии. Проверенную версию высылают в срок до 10 дней, однако в компании отмечают, что обычно успевают уложиться в срок 2-3 дня.

Эксперты дают рекомендации по содержанию (структура, объем, формат изложения, наличия важных данных и т. д.) и форме, проверяют стилистику, орфографию и пунктуацию (на английском, русском и украинском языках)

Резюме проверяют, в том числе, на типичные ошибки.

«Допустим, проджект-менеджеру необязательно писать, что он руководил командой и

Умения и предпочтения программистов разных стран: исследование от DataArt

Статья, 9 февраля 2018 в 19:31 Екатерина Никитина · 3919

Компания DataArt подготовила обзорный отчет на основании данных игровой платформы Skillotop. Исследователи анализировали информацию, собранную за полгода с семи тысяч пользователей из 54 стран мира.

Языки программирования в России

По данным Skillotop, безоговорочный лидер среди языков программирования в России — Java. Еще большую привлекательность к нему проявляют программисты из Польши (60%), Великобритании (34,3%) и Германии (26,1%).

vc.ru Поиск Создать запись

Популярное Свежее Компании Вакансии Мероприятия Подписки

DataArt

vc.ru

Маркетинг

Личный опыт

Будущее

Сервисы

показать еще 179

Реклама и контакты

Расылка на почту

iOS Android

DataArt

+1218

Зарегистрировался 28 ноя 2017

9 подписчиков

Статьи 35 Комментарии 40 Подписчики 9 Информация

Свежее

Карьера DataArt 19 мар в 18:25

Работа распределенной команды: проблемы и решения

Пожалуй, на первый план в распределенной команде выходит вопрос доверия между коллегами. Тимлид, не привыкший не видеть команду, поначалу час начинает паниковать и пытается контролировать каждый шаг любого человека, занятого в проекте. Другая крайность — полное отсутствие

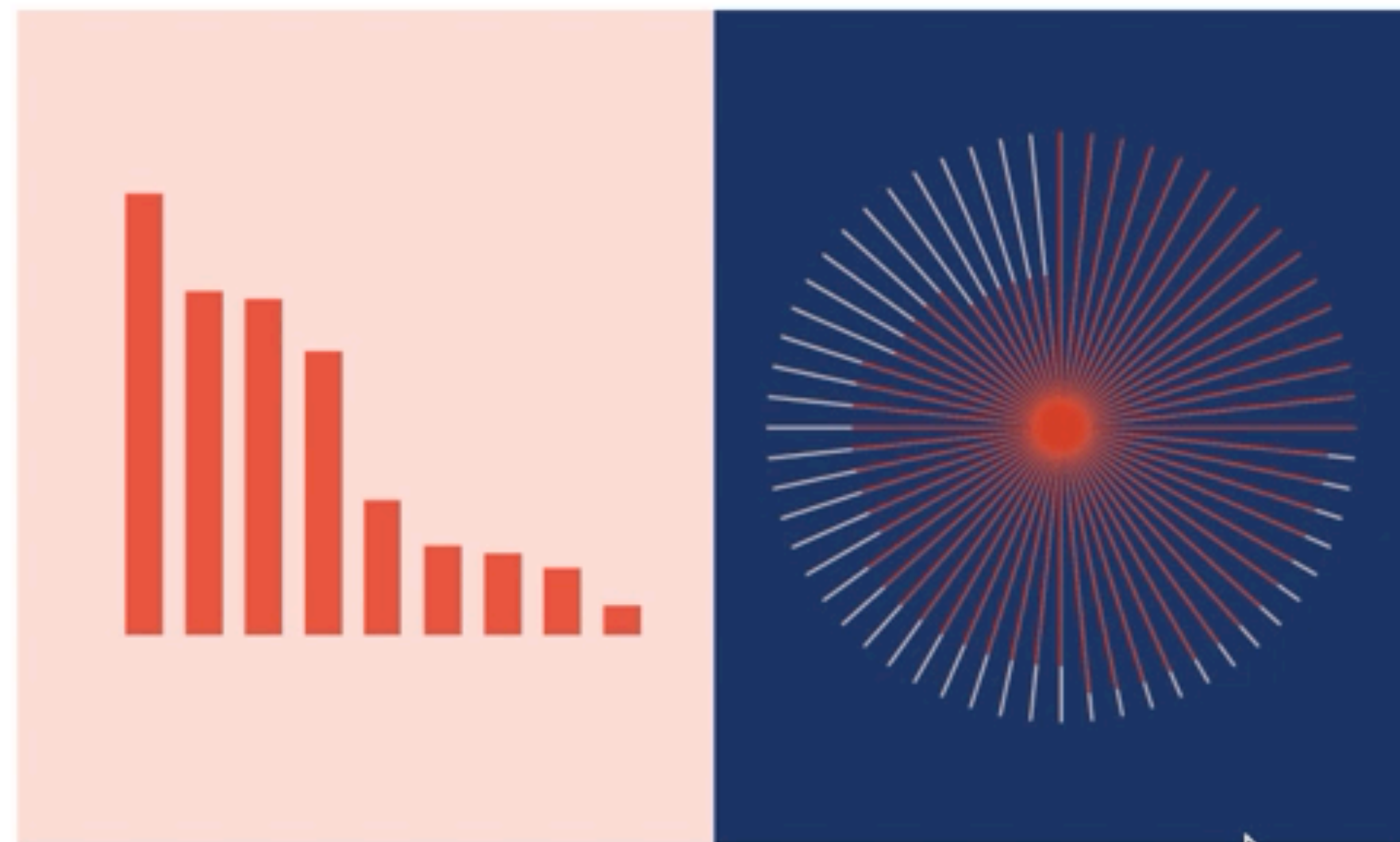
Content type. 1/7

Company news

- Nobody cares about pure company news
- You need to re-pack company news

Friendly Positive Developer: коллективный автопортрет DataArt

🕒 27 сентября 2019



У нас в DataArt есть традиция. В программу онбординга, помимо знакомства с компанией, входит заполнение небольшой анкеты. В ней, отвечая на несколько вопросов, ты рассказываешь о своих интересах и

Content type. 2/7

English: how to learn it

The topic has to be relevant for TA.

Crew



Time



- Easy to scale
- Medium success

Hmm! Учим английский с Ведьмаком

🕒 21 февраля

• Other • Развлечения



С момента выхода «Ведьмака» на Netflix прошло уже почти два месяца, а споры о нем до сих пор не умолкают. Мы предлагаем не тратить драгоценное время на чужие оценочные суждения, а провести время с пользой — учить английский с персонажами сериала. Или просто запомнить цитаты, которые могут пригодиться на работе.

If I have to choose between one evil and another, then I prefer not to choose at all.

Если приходится выбирать из двух зол, я предпочитаю не выбирать вообще.

Ведьмак Геральт славится стойким нейтралитетом: когда нужно занять чью-то сторону, он, как правило, предпочитает оставаться в стороне. Кто-то из коллег пытается втянуть

Content type. 3/7

[Educational] Listings

Chose free or cheap content.

Crew



Time

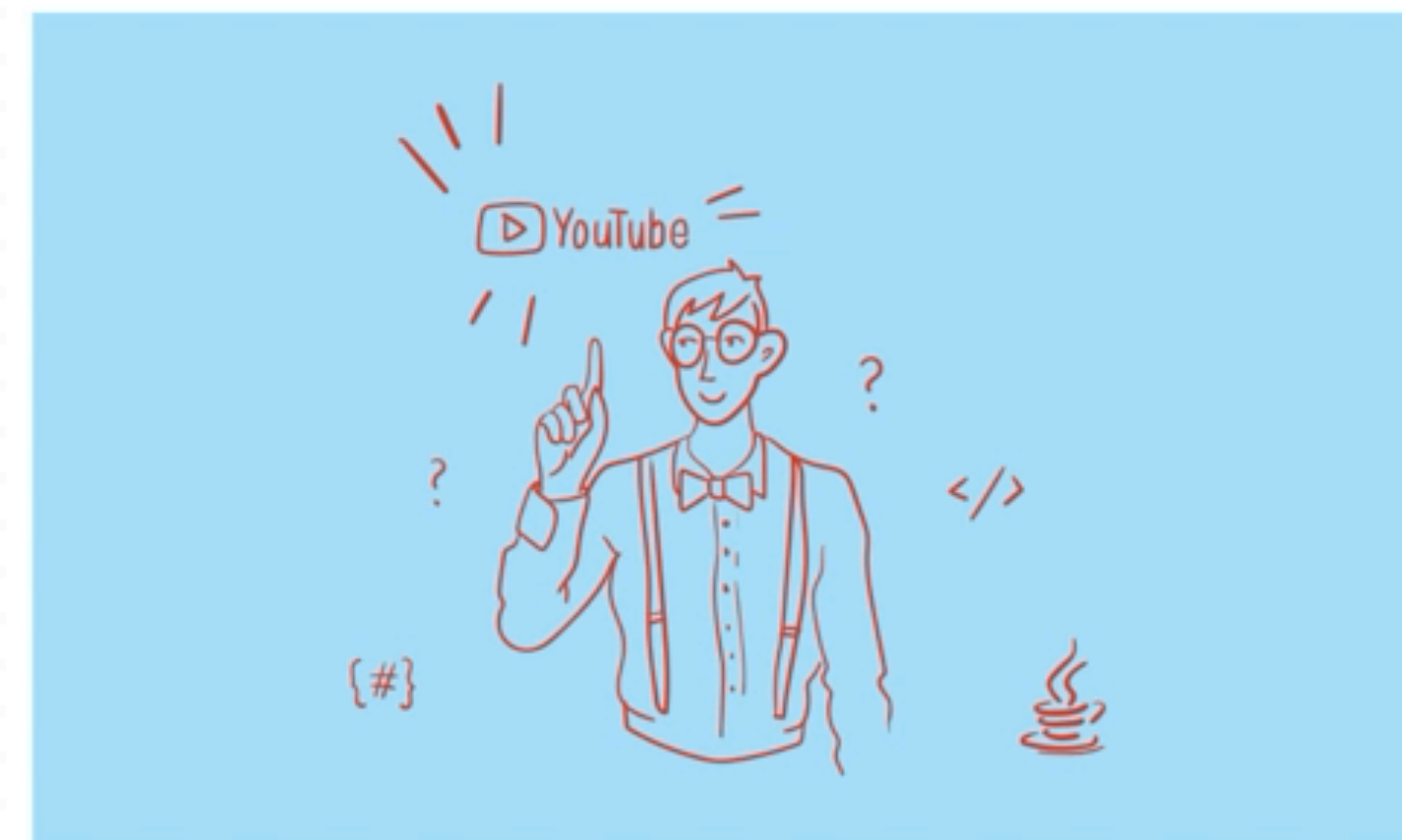


- Easy to scale
- Medium success

9 YouTube каналов для изучения Java

4 февраля

Java Java Technologies Other



Всем-всем-всем, кто кодит на Java или только поглядывает в сторону этого популярного языка программирования. Подобрали для вас несколько интересных YouTube-каналов, где вы можете выучить Java с нуля (говорят, даже за 30 минут!) или узнать что-то новое на более продвинутом уровне.

Большинство каналов — на английском. Пригодятся тем, кто заодно хочет подтянуть языковые навыки и пополнить словарный запас.

JAVA BRAINS

На этом канале Java и JavaScript изучают более 350 тысяч подписчиков. Контент

Content type. 4/7

Soft Skills

Always search for an expert from production.

Crew



Time

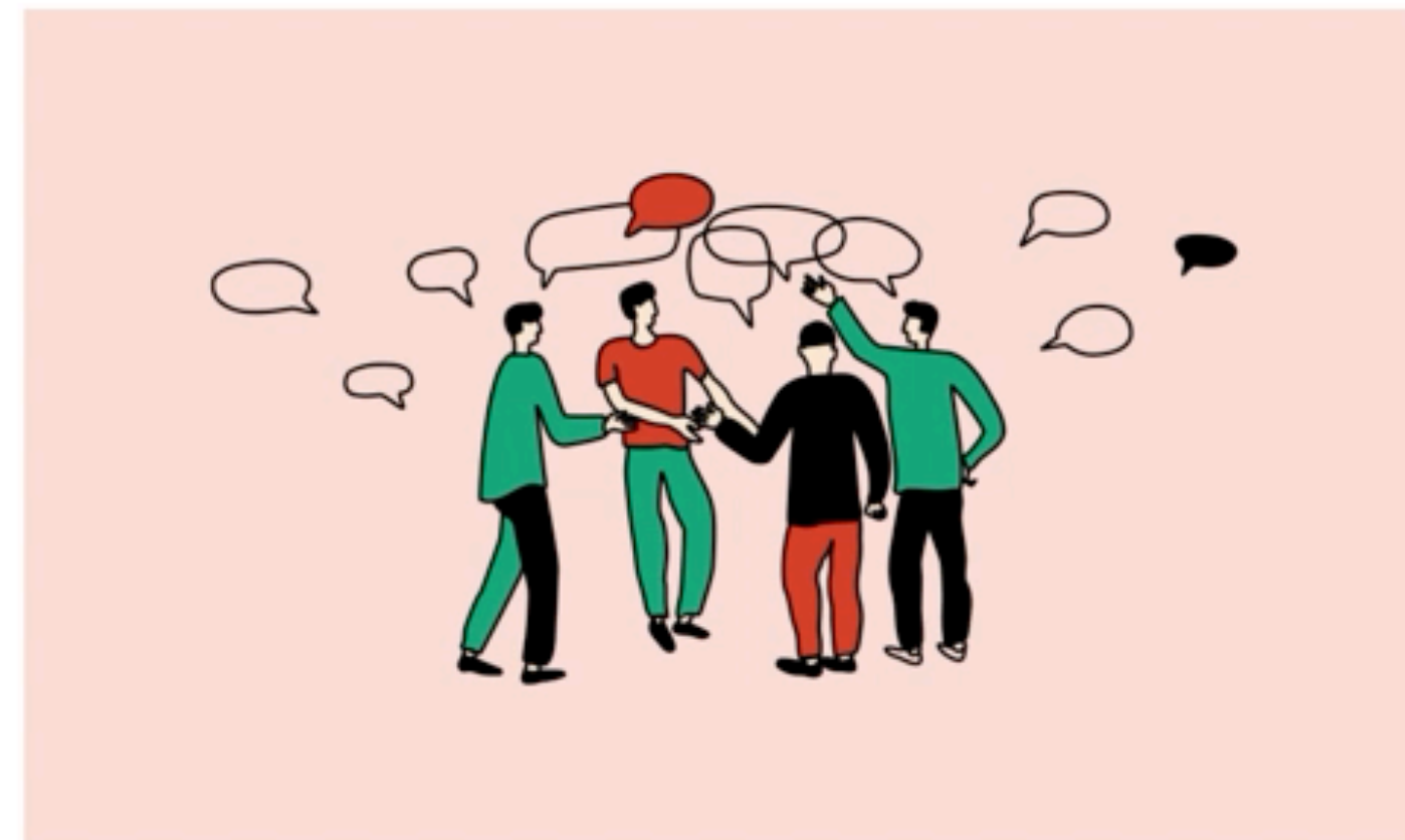


- Easy to scale
- Big success

5 шагов к продуктивной встрече

24 февраля Милена Стахнюк, Business Analyst

Business Analysis Other



Умение с пользой провести деловую встречу — для организации работы, обмена информацией, налаживания сотрудничества между коллегами, принятия общих решений — важно для хорошего лидера. Милена Стахнюк, Business Analyst в DataArt Lublin, напомнила о пяти шагах, в равной степени важных для встреч внутри команды и переговоров с клиентами.

1. ПЛАНИРОВАНИЕ

Важно убедиться, что все приглашенные на встречу правильно понимают ее цель,

Content type. 5/7

History

Specific for each country.

Crew



Time



- Impossible to scale
- Huge success

Андрей Терехов: «Можно сколько угодно говорить, что американское лучше, но наша машина никогда не ломается»

Блог компании DataArt, Системное программирование, История IT, Старое железо, Интервью



Завкафедрой системного программирования Матмеха СПбГУ, профессор, доктор физмат наук, президент компании «Ланит-Терком» Андрей Николаевич Терехов — о том, как делал первый в СССР транслятор языков Алгол 68 и Ада, о силе обкома КПСС и рождении «Самсона», который никогда не ломался.

Начало

— Мой отец попал под знаменитое хрущевское сокращение в 1960 году. Миллион двести тысяч человек одновременно уволили из армии. В это время он, инженер-полковник, был замом командира авиационного корпуса в Крыму по особой части самолета — так тогда называли самолетную электронику. Но поскольку он родом из Ленинграда, здесь жили мать и сестра, он за три месяца получил квартиру. Так в 1960-м я оказался в Ленинграде. До этого много поездил по стране, а родился в Азербайджане.



Content type. 6/7

UGC 2.0

Very unpredictable results.

Crew



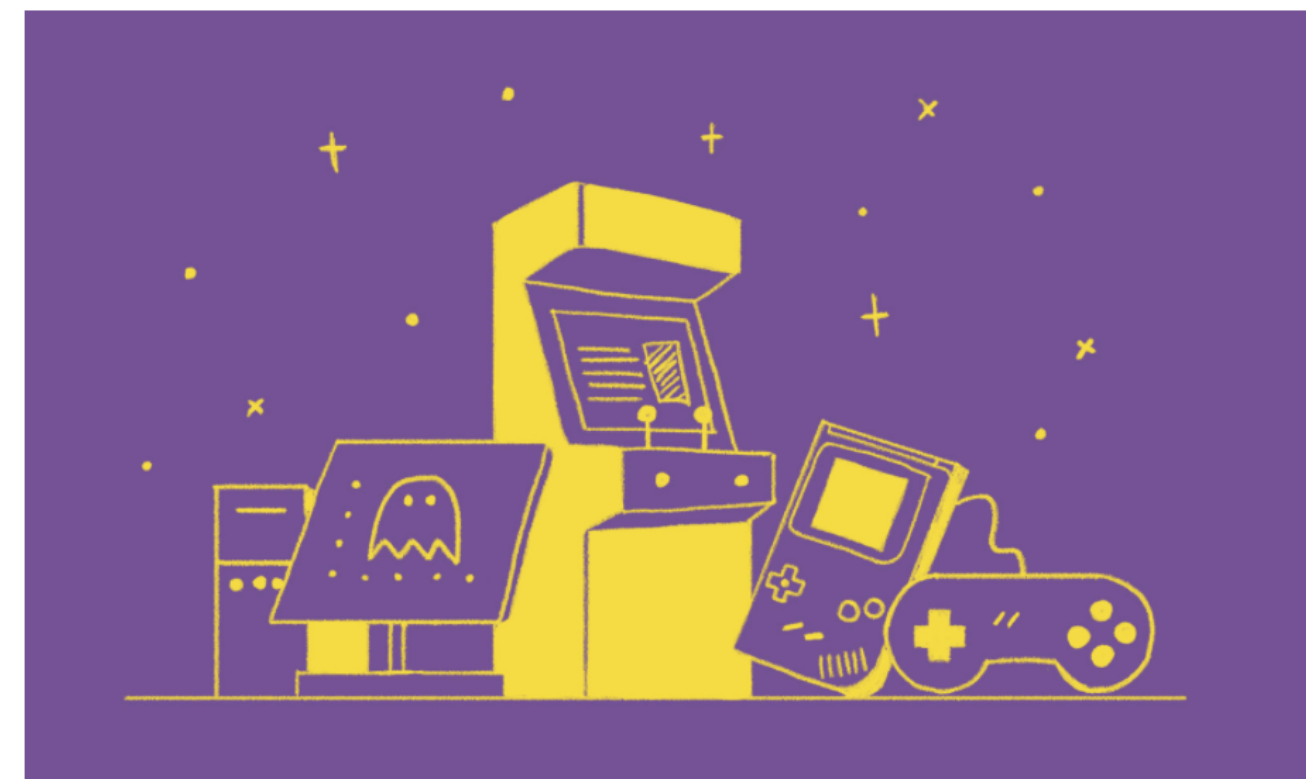
Time



- Easy to scale
- Big success

Геймеры бывшими не бывают. Теплые воспоминания и запретные удовольствия — в опросе DataArt

Блог компании DataArt, Игры и игровые приставки



В конце прошлого года мы провели внутреннее исследование, опросив коллег о любимых играх детства и юности, настоящего и ближайшего будущего. Для того, чтобы картина ностальгии и ожиданий получилась наиболее полной, мы обратились за комментариями к увлеченным геймерам из DataArt.

Любимая игра детства

С большим отрывом в этом пункте опроса лидируют Heroes of Might Magic. Что неудивительно, ведь средний возраст в компании — 32 года, а вышла игра в 1995 году. Привет, начальная/средняя школа!



Content type. 7-0.5/7

Experts column

Advice help for your experts.

Crew



Time



- Easy to scale
- Big success



20 сентября 2018 41815 Владислав Фурдак

Как готовиться к собеседованию, чтобы получить оффер. И еще одна жизненная история

Всем привет, меня зовут Влад, и я в IT около семи лет. Ранее я писал статьи о том, [как изучать .NET](#), и о том, [как найти первую работу](#). В этой статье речь пойдет о моем видении, что такое собеседование, как оно устроено и какие ошибки не стоит совершать кандидатам и интервьюерам.



Content type. 7/7

Experts hardcore

Code in the text.

Crew



Time



- Difficult to scale
- Medium success



111,17

Рейтинг

DataArt

Технологический консалтинг и разработка ПО



DataArt 31 мая 2019 в 10:00

Машинное обучение на максимальной скорости: система Predictive Maintenance за четыре месяца

Блог компании DataArt, Python, Big Data, Машинное обучение

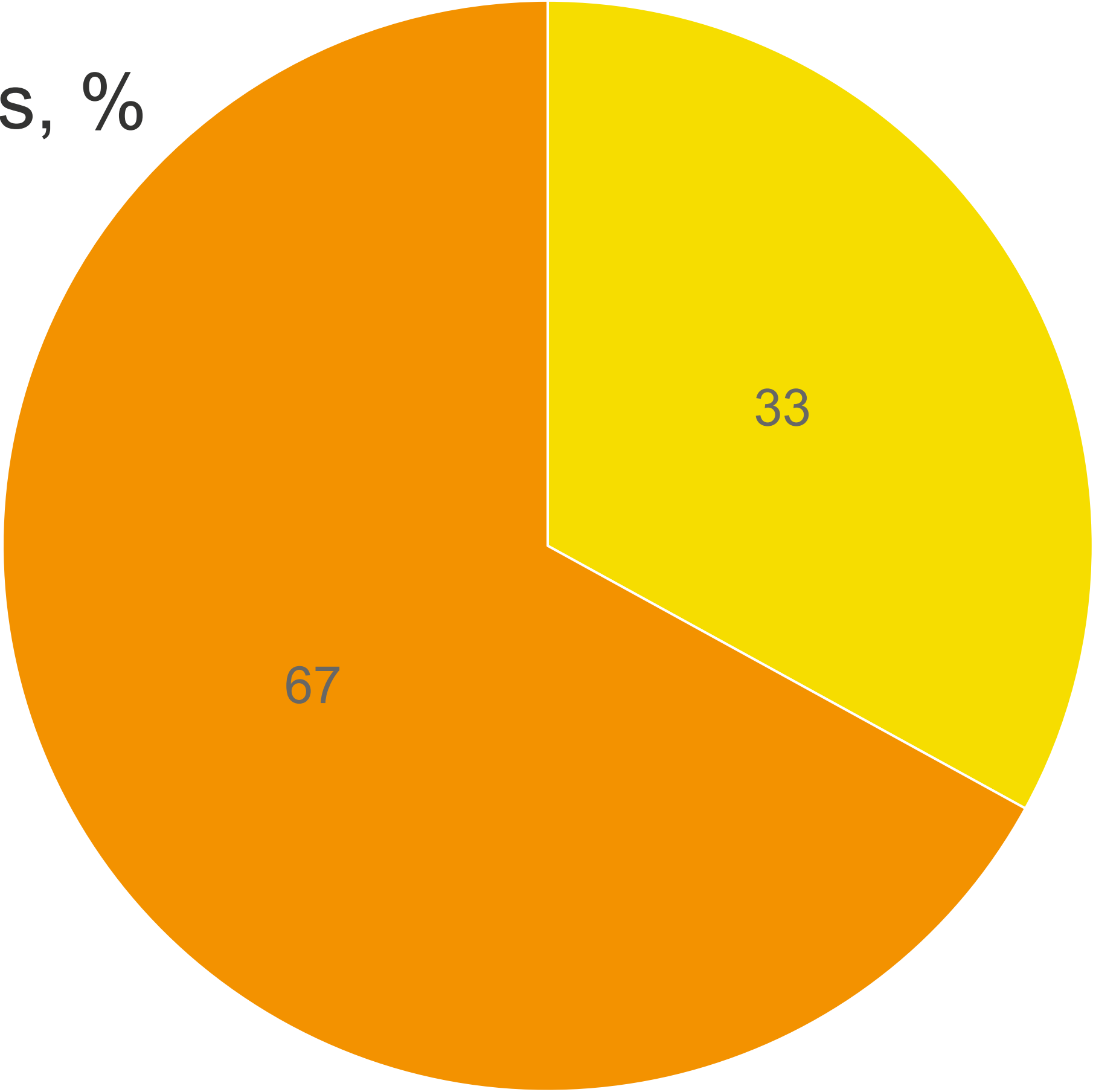
Tutorial



Автор: Людмила Дежкина, Solution-архитектор, DataArt

Около полугода наша команда работает над Predictive Maintenance Platform — системой, которая должна предсказывать возможные ошибки и поломки оборудования. Это направление стоит на стыке IoT и Machine Learning.

Our editorials, %



■ Experts ■ All the rest

How to get a piece of expertise

Reactively / Proactively

- a) Rewrite a presentation
- b) Interview
 - Columns
- c) Ask them to write an article themselves
 - Hardcore
 - Columns



How to work with experts.

How to work with experts

1/6. The author is the boss

- The topic — decided by the author
- The schedule / the prioritization — decided by the author
- The instruments to use — decided by the author



How to work with experts

2/6. Be faster than the author

- Not only because they can leave the company before the article release
- Reply faster than they do, otherwise you have to come back and apologize. It may not affect the outcome, but can prevent successful collaboration in the future



How to work with experts

3/6. Make the author feel special

- Let the author realize that their skills and knowledge matter



How to work with experts

4/6. Don't be patronising



How to work with experts

5/6. Respect their style

- **Имеет место быть**
- **Сферический в вакууме**
- **От слова совсем**

Be ready for compromise

Let the author keep their personality



How to work with experts

6/6. The author must leave happy



How to work with experts

- The author is the boss
- Be faster than the author
- Make the author feel special
- Don't be patronizing
- Respect their style
- The author must leave happy



Think before the start

- Your colleagues have got the expertise
- To communicate it or not is about:
 - Will
 - Capacity
 - Skills
 - Values



