



Регламент проведения турнира по картингу «IT-Race 2018»

Настоящий регламент составлен в соответствии с «Общими правилами проведения соревнований по картингу в картинг-клубе «PitStop».

1. Название соревнования, организаторы, дата и место проведения, официальные лица

- 1.1 Полное название соревнования: «IT-Race 2018».
- 1.2 Организаторы соревнования: ООО «Айти-Событие» и ООО «Пит-Стоп Нарвская»
- 1.3 Адрес: г. Санкт-Петербург, Перекопская, 6
- 1.4 Дата: 2 июня 2018.
- 1.5 Сайт турнира: <https://it-events.com/events/10935>
- 1.6 Спортивный директор гонки: Калиниченко Максим
- 1.7 Руководитель проекта: Любавская Диана (8-981-846-44-58)
- 1.8 Помощник руководителя проекта: Каланов Денис (8-921-645-78-08)
- 1.9 Состав судейской бригады (главный судья, хронометрист, судьи на трассе) объявляется на брифинге перед каждым этапом соревнования.

2. Призы

- 2.1 Медали, кубки, шампанское.

3. Карты

- 3.1 Гонка проходит на специально подготовленных клубных картах **Sodi GT5** и **Sodi SR-5**, предоставленных организатором.
- 3.2 Организатор оставляет за собой право проводить гонку на других картах, но уведомляя об этом Участников не позднее, чем за 2 дня до начала соответствующих соревнований.

4. Условия участия и регистрация

- 4.1 Необходимо подать заявку на участие и оплатить регистрационный взнос.
- 4.2. Все заявленные в команде пилоты должны пройти квалификацию (см. приложения №1) не позднее 12:00 31 мая 2018.
- 4.3 В турнире могут принять участие от 10 до 24 команд.



5. Команды

5.1 В гонке команда обязана быть представлена 5-ю пилотами (без запасных, только основной состав).

5.2 Участие легионеров (пилота, который не работает в заявленной компании) категорически запрещено.

5.3 Все пилоты должны быть в одинаковой корпоративной форме (минимально одинаковый верх): футболки, толстовки, свитшоты и пр.

6. Расписание соревнования

Дата: 2 июня 2018

10.30 - 11.30 - регистрация участников / жеребьевка / взвешивание

11.30 - 12.00 - инструктаж

12.00 - 12.15 – официальное открытие турнира

12.30 - 16.30 - командная 4-х часовая гонка

17.00 - 17.30 - награждение победителей.

7. Правила проведения соревнования

7.1 Командная гонка в формате 4-х часового Ле-Мана (марафон).

7.2 Продолжительность командной гонки составляет 240 минут.

7.3 Состав участников команды: 5 пилотов.

7.4 По мере регистрации (перед началом гонки) проходит жеребьевка картов, на которых команды стартуют. Номера на карты должны быть установлены перед началом жеребьевки.

7.5 Каждый пилот должен проехать в гонке не менее 40 и не более 60 минут.

7.6 Отсчет сессии первого пилота в каждой команде начинается с момента старта гонки (запуска хронометража). Окончание сессии одного пилота и начало сессии следующего фиксируется в момент пересечения отсечки.

7.7 Окончание сессии последнего пилота приравнивается к 240 минутам от начала гонки.

7.8 Ремонт, обслуживание и заправка карта осуществляется исключительно персоналом картинг-клуба. При этом механики, обслуживающие карты на пит-лейн, после каждой дозаправки и обслуживании карта должны убедиться, что находящиеся на смене карты исправны, заведены и могут продолжить движение в любой момент гонки.

7.9 Участник во время соревнований должен быть одет в комбинезон (допускается замена комбинезона одеждой спортивного типа без развевающихся деталей, ремней, тесемок и т.п), обувь (необходима удобная спортивная обувь с плоской подошвой или специализированные картинговые ботинки), перчатки, защитный шлем (под шлем надевается одноразовый подшлемник, длинные волосы должны быть убраны под подшлемник). Комбинезон и шлем должны быть застегнуты, обувь зашнурована. Все содержимое карманов необходимо выложить перед гонкой. Участники могут использовать защитные аксессуары (возможно использование специализированного воротника для предотвращения травм шеи, а так же специализированного жилет, для предотвращения травм спины и ребер, на сидение карта возможна установка уплотняющей прокладки и т.п.).

7.10 Участник должен надеть манишку с номером карта (предоставляют организаторы – 2 штуки на команду). В случае если манишки не предоставлены, то организаторы предоставляют наклейки с номером, которые необходимо наклеить на спину. Участники, не выполнившие это требование, не будут допущены к гонке.

7.11 Во время своего заезда каждый участник должен выполнять все правила поведения на трассе, описанные в пункте 16 настоящего регламента. Участник, нарушивший данные правила, подвергается наказанию.

8. Весовой гандикап

8.1 Перед гонкой каждый участник проходит взвешивание. Взвешивание пилотов происходит в той экипировке (комбинезон, шлем, перчатки, подшлемник, обувь, защита ребер), в которой пилот будет участвовать в гонке.

8.2 Взвешивание пилотов до официального времени проведения взвешивания перед гонкой запрещено.

8.3 Запрещено участие в шортах, обуви открытого типа, шлемах открытого типа, шарфах и прочей повседневной одежде.

8.4 Взвешивание проводится без сидений-вставок и прочих аксессуаров (раций, телефонов, и других посторонних предметов, не относящихся к экипировке.)

8.5 Взвешивание каждого пилота перед гонкой проводится 1 раз.

8.6 Вес пилота в гонке должен быть не менее 80кг. Выравнивание веса происходит за счет использования довесов. Шаг довеса 2,5 кг. Максимальный довес 30 кг.

8.7 Девушкам довес не устанавливается.

8.8 Вес участника, опоздавшего на взвешивание, приравнивается к 50 кг (регистрация и взвешивание заканчивается 2 июня 2018 в 11.30)

8.9 Организатор оставляет за собой право проверить вес любого участника непосредственно перед посадкой в карт или сразу после окончания гонки. При отклонении веса в меньшую сторону от указанного в стартовой ведомости более, чем на 1 кг. перед гонкой и на 2 кг. сразу после гонки, команда, членом которой является данный участник, получает штраф - 10 секундней стоп-энд-гоу за каждый кг. разницы.



9. Процедура старта

9.1 Старт гонки марафона проходит в стиле Ле-Ман (подробнее о процедуре старта будет объявлено на брифинге).

9.2 Порядок расположения машин на старте определяется результатами квалификации. С первого места стартует команда, показавшая лучшее среднее командное время на квалификации.

9.3 Старт дается взмахом зеленого флага.

10. Правила заезда на пит-стоп, дозаправки и смены пилотов

10.1 Смена пилота возможна только в зоне пит-лейн во время пит-стопа.

10.2 Смена карта (за исключением случаев поломки карта на трассе - см. пункт 15) возможна только в зоне пит-лейн. Смена карта (за исключением случаев поломки карта на трассе) вне зоны пит-лейн – штраф 20сек.

10.3 Минимальное время любого пит-стопа регламентировано 40 сек. Превышение времени пит-стопа по техническим причинам является форс-мажорным обстоятельством и в дальнейшем не компенсируется.

10.4 Пилот заезжающий на пит-лейн должен после выхода из последнего поворота поднять руку вверх, предупредив остальных участников о том, что он будет сбавлять скорость. И непосредственно заехав в пит-лейн зафиксировать остановку возле установленных конусов. С этого момента на въезде в пит-лейн загорается красный светофор и начинается автоматический отсчет времени пит-стопа. Пит-лейн считается закрытым.

10.5 В зоне пит-лейн одновременно может находиться только одна команда. Въезд в зону пит-лейн на красный сигнал светофора запрещён (см. раздел 18. Судейство штрафы наказания). Отсчет времени пит-стопа команды, заехавшей на пит-лейн под красный сигнал светофора, начинается только после окончания времени пит-стопа предыдущей команды.

10.6 Сменный пилот обязан лично записаться у контроллера на смену (предъявив выданный при взвешивании браслет, на котором указаны номер команды и пилота, а также информация о довесе), в противном случае будет считаться, что смена пилота не производилась. После своей сессии пилот обязан также предъявить браслет контроллеру. Запись на смену и вход на пит-лейн сменного пилота разрешен только после запуска отсчета времени пит-стопа.

10.7 Отсутствие браслета у пилота влечет за собой наказание в виде дисквалификации команды.

10.8 Ремонт, обслуживание и заправка карта осуществляется исключительно персоналом картинг-клуба.

10.9 Во время своего заезда каждый пилот должен выполнять все "Правила поведения пилотов на трассе", "Правила заезда на пит-стоп, дозаправки и смены пилотов". Пилот, или команда нарушившие данные правила, подвергается наказанию.

10.10 Во время смены карта или при плановой смене пилотов посадка осуществляется в первый карт, стоящий на выезде с пит-лейн. В случае его неисправности, посадка осуществляется в карт, на который укажет персонал картинг-центра.



10.11 Сменный пилот обязан убедиться, что на карт механиками установлены номер команды, датчик. Только после этого пилот может начать движение к выезду с пит-лейн. В случае, если пилот выехал на трассу без номера или датчика, пилот будет принудительно направлен на дополнительный пит-стоп (черный флаг) для устранения неполадок. Время, потраченное на дополнительный пит-стоп, команде не компенсируется. Если номер был утрачен во время заезда, команда на пит-лейн принудительно не заывается, при плановой смене номер будет установлен на карт команды.

10.13 Выезд с пит-лейн на трассу разрешен только после включения зеленого сигнала светофора.

10.14 Если зеленый сигнал светофора не загорелся и карт начал движение, это считается фальстартом.

10.15 За пересечение картом (любой его частью) линии обозначающей начало зоны пит-лейн при работающем сигнале светофора – штраф 20сек. Остановка перед линией обозначающей начало зоны пит-лейна и ожидание разрешающего сигнала светофора разрешено. Зона пит-лейна обозначена конусами или белой линией.

11. Зона stop&go

11.1 Зона stop&go представляет собой выделенную полосу на стартовой прямой после линии старта, с правой стороны по ходу движения (рядом с въездом в зону пит-лейна на другой стороне трассы). Эта зона будет обозначена конусами.

11.2 Пилот заезжающий в зону stop&go должен после выхода из последнего поворота поднять руку вверх, предупредив остальных участников о том, что он будет сбавлять скорость. Сместиться в право и снизив скорость заехать в зону stop&go. Остановиться необходимо перед дальним (по отношению ко въезду в зону) конусами, обозначающими линию выезда из зоны stop&go.

11.3 Пилот находится в зоне stop&go до разрешающего сигнала судьи. За пересечение линии выезда из зоны stop&go до разрешающего сигнала судьи считается фальстартом.

11.4 Выезжая со stop&go, пилот обязан уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе. Любой контакт выехавшего карта с картами соперников, произошедший до первого (считая от выезда с пит-лейн) поворота трактуется как контактная борьба с его стороны.

11.5 Пересечение картом линии на въезде в зону stop&go трактуется судьей как: опасное пилотирование в зоне пит-лейн, и влечет за собой наказание в виде штрафа 10 сек.

12. Процедура финиша

12.1 Через 240 минут после старта судья дает сигнал об окончании гонки. Сигнал подается клетчатым флагом лидирующей команде. Затем такой же сигнал получают все остальные участники гонки.

12.2 Результаты команд определяются по количеству пройденных кругов до финишного флага (с учетом отложенных штрафов). В случае равенства кругов по порядку пересечения финишной линии.

13. Порядок остановки и рестарта гонки

13.1 В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.

13.2 Когда пилоты видят сигнал об остановке гонки, они должны снизить скорость и захватить на пит-лейн в зону stop&go, не совершая обгонов.

13.3 Во время остановки гонки смена пилотов и/или карт запрещена.

13.4 Рестарт гонки происходит из пит-лейна: пилоты стартуют в том порядке, в каком они находились на момент остановки гонки с интервалом 2 секунды, при этом гандикапы, существовавшие на момент остановки гонки, в дальнейшем не учитываются.

13.5 Если остановка гонки произошла не позже 15 минут от момента старта, то рестарт дается с начала гонки, с учетом стартовых гандикапов.

13.6 Если гонка не может быть продолжена, а команды пробыли на трассе более 165 минут, гонка считается состоявшимся этапом турнира и финишные позиции команд определяются порядком пересечения командами линии отсечки на круге, предшествующем моменту остановки гонки.

13.7 Если гонка не может быть продолжена и команды провели на трассе менее 165 минут, этап будет перенесен на другую дату / время.

14. Порядок восстановления данных при сбоях системы хронометража

14.1 Если во время гонки произошел частный случай сбоя системы хронометража, утерян на трассе датчик и один, или несколько кругов команды не отсеклись, то по окончании гонки Главный судья добавляет к финальному результату команды неотсекшиеся круги.

14.2 Количество добавленных кругов определяется как время между последним отсекшимся кругом до потери датчика (сбоя системы) и отсечкой круга после устранения неисправности, минус среднее время всех пит-стопов команды во время гонки, деленное на среднее время из последних 5-ти кругов команды перед моментом возникновения неисправности (без учета времени плановых смен, или времени отбытия наказания) минус один круг.

14.3 Если произошел общий сбой системы хронометража во время гонки - порядок остановки и рестарта смотри в разделе №13 «Порядок остановки и рестарта гонки». Места команд в гонке определяются порядком пересечения командами линии отсечки на круге, предшествующем моменту сбоя.

15. Действия пилотов при поломке карта

15.1 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине поломки карта, то он должен остановиться в безопасном месте, поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы. Если карт остановился в месте, создающим опасность для других пилотов, находящихся на трассе, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-лейн.

15.2 Сменный карт доставляется персоналом трассы из пит-лейна, (подменные карты на случай поломки находятся в специально отведенном месте) исключительно в направлении гонки. Смена происходит в том месте, где остановился сломанный карт. При этом, это не считается «новой сессией».



15.3 Пилот сломавшегося карта не может покидать карт на трассе без разрешения персонала трассы, и обязан дожидаться, когда ему будет предоставлен сменный карт.

15.4 Смена карта до старта, во время прогревочных кругов, и во время проведения старта запрещена (за исключением случаев поломки карта).

16. Поведение пилотов на трассе

16.1 Пилоты должны выполнять все указания флаговой сигнализации.

16.2 Пилоты не могут вести контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и "провозы". Критерии оценки соблюдения пилотами данного положения, а также применение наказания за несоблюдение оговариваются Главным судьей на брифинге перед стартом гонки.

16.3 Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки, за исключением случаев, когда надо развернуться после разворота.

16.4 Пилоты не могут покидать карт на трассе без разрешения персонала трассы.

16.5 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине плохого самочувствия, препятствий на трассе, или поломки карта, он должен поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы.

16.6 Запрещена остановка/стоянка карта на трассе, кроме случаев вынужденной остановки, и ожидания разрешающего сигнала светофора в специальной зоне пред пит-лейном.

16.7 Вынужденной остановкой считается:

- сломанный карт, который не может продолжить движение самостоятельно;
- ухудшение здоровья.

17. Флаговая сигнализация

17.1 Красный флаг – остановка гонки.

17.2 Желтый флаг – опасность на трассе. В зоне действия желтого флага пилоты обязаны снизить скорость, обгоны запрещены. Действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.

17.3 Синий – пилот обязан в течение одного круга пропустить карт, который догоняет сзади.

*Синий флаг участникам показывается на усмотрение судейской бригады.

**Синий флаг не дает право обгоняющему на контактную борьбу.

17.4 Зеленый флаг – старт гонки.

17.5 Черной-белый флаг - разделенный по диагонали на 2 части - предупреждение. Предупреждение дается за "легкие" нарушения пункта (смотри раздел №18 «Судейство, штрафы, наказания»). Предупреждения суммируются для пилотов одной команды. Каждое третье по счету предупреждение сопровождается 10-секундным stop&go.



17.6 Черный (с номером карта) – наказание. Пилот должен в течение 2-х кругов заехать в зону stop&go для отбытия наказания. Если пилот не выполнил требование флаговой сигнализации в течении 2-х кругов, на третьем его наказание удваивается, и т.д. Игнорирование черного флага более 4-х кругов влечет за собой дисквалификацию команды из гонки. Если пилот не успеет отбыть наказания в связи с тем, что черный флаг был показан перед финишем гонки - наказание остается на усмотрение судьи.

18. Судейство, штрафы, наказания

18.1 Судейство осуществляется Главным судьей с возможным привлечением помощников. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным судьей. Главный судья обязан принимать решение на основании положений данного регламента и положений, оговоренных на брифинге перед гонкой. Решение Главного судьи, вынесенное на основании положений регламента и положений, оговоренных на брифинге, является окончательными и дальнейшим обсуждениям не подлежит.

18.2 Наказания могут быть наложены после финиша. Главный судья имеет право отложить награждение призеров и утверждение результатов гонки до выяснения всех обстоятельств, препятствующих определению результатов сразу после гонки на срок не более трех дней с даты проведения гонки.

18.3 В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, либо на брифинге перед гонкой, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательными, и дальнейшим обсуждениям не подлежит.

18.4 Системы видеофиксации никак не оговорены регламентом, судья в праве не принимать видеоматериал снятый пилотом или другими участниками гонки к рассмотрению.

18.5 Предупреждение выносится за следующие действия:

- “легкие” (контактная борьба);
- нарушение требований синего флага в течение более одного круга;
- сопротивление обгону;

18.6 Предупреждения суммируются для пилотов одной команды.

18.7 Наказание stop&go 10 секунд предусмотрено за следующие нарушения:

- фальстарт;
- каждое третье предупреждение;
- сбитый конус;
- грубые нарушения;
- нарушение правил въезда на пит-лейн, смены пилотов и выезда с пит-лейн;
- нарушение правил заезда в зону стоп-энд-гоу;
- использование педалей тормоза и газа одновременно;



- грубое сопротивление обгону;

- нарушение порядка (устные препирательства) в зоне пит-лейн, отвлечение судейской бригады от её непосредственных обязанностей. Этот пункт также распространяется и на менеджеров команд и сопровождающих лиц.

18.8 Наказание stop&go 20 секунд предусмотрено за следующие нарушения:

- въезд на пит-лейн под красный сигнал светофора;
- нарушения правил остановки/стоянки карта на трассе.

18.9 Наказание stop&go 30 секунд предусмотрено за следующие нарушения:

- за каждое запрещенное использование срезки на трассе;
- обгон за линией, отделяющей въезд на пит-лейн;

18.10 Отклонение фактического времени сессии пилота/карта в большую или меньшую сторону от значений регламентированных в п. 7.5 более чем на 1 минуту является нарушением (отклонение менее 1 минуты или равное 1 минуте не является нарушением и не штрафуются).

Отклонение более чем на 1 минуту, но не более чем на 5 минут, выясненное:

- а) во время гонки – stop&go 10 секунд;
- б) после гонки - от результата команды отнимается 1 круг;

Отклонение более чем на 5 минут, но менее чем на 10 минут, выясненное:

- а) во время гонки – stop&go 10 секунд за каждую полную минуту отклонения;
- б) после гонки - от результата команды отнимается 1 круг за каждую полную минуту отклонения;

Примеры:

Сессия на одном карте - Максимальное время сессии: 1:00:00,000

Фактическое время сессии: 1:02:34,789

Отклонение: 0:02:34,789

Штраф: 10 секунд во время гонки, либо минус 1 круг после финиша.

Фактическое время сессии: 1:05:00,000

Отклонение: 0:05:00,000

Штраф: 10 секунд во время гонки либо минус 1 круг после финиша.

Фактическое время сессии: 1:07:23,456

Отклонение: 0:07:23,456

Полных минут отклонения: 7

Штраф: $7 \cdot 10 = 70$ секунд во время гонки, либо минус 7 кругов после финиша.



Суммарная сессия пилота - Минимальное время сессии: 0:40:00,000, Максимальное время сессии: 1:00:00,000

Фактическое время сессии: 0:38:59,999

Отклонение: 0:01:00,001

Штраф: 10 секунд во время гонки, либо минус 1 круг после финиша.

18.11 Дисквалификация - немедленное исключение команды из протокола гонки. Этап, в котором команда была дисквалифицирована, не учитывается как худший результат. Дисквалификация предусмотрена за следующие нарушения:

- нарушение о минимальном/максимальном времени нахождения пилотов/картов на трассе равное или превышающее 10 минут;
- превышение скорости при въезде на пит-лейн, повлекшее столкновение с другим катком или человеком;
- систематические нарушения положений регламента и положений, оговоренных на брифинге;
- за движение в сторону противоположную ходу гонки;
- выход из катка на трассе без разрешения персонала трассы;
- неспортивное поведение на трассе и вне ее, в том числе и после финиша гонки;
- использование осветительных приборов, представляющих опасность для участников гонки;
- неявка на награждение без уважительной причины.

18.12 Главный судья может принять решение не наказывать команду, если один из пилотов не проехал 40 минут, в случае непредвиденных обстоятельств (например, если пилот не может продолжить участие в гонке из-за полученной травмы). Но в таком случае Главный судья определяет, кто из пилотов данной команды может проехать вместо травмированного участника.

18.13 Штрафы за нарушения, выявленные в последние три минуты гонки, признаются отложенными и накладываются на команду уже после финиша.

18.14 Отложенный stop&go 10 или 20 секунд заменяется вычитанием одного круга.

18.15 Отложенный stop&go 30 секунд заменяется вычитанием двух кругов.

19. Организационные вопросы

19.1 Изменения в данный регламент могут быть внесены организатором не позднее, чем за 24 часа до старта соревнования (этапа).

19.2 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются. Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд-участниц - Главному судье и принимаются только от представителей команды (капитан, менеджер) и сопровождаются взносом 5000 рублей. В случае положительного решения, взнос возвращается команде подавшей протест/апелляцию.



19.3 Прием апелляций заканчивается спустя 10 минут после окончания гонки, до процедуры награждения. В случае невозможности рассмотрения по тем или иным причинам протеста/апелляции в день подачи, результаты гонки считаются предварительными до момента решения вопроса судейской бригадой.

19.4 Окончательные результаты гонки должны быть оглашены не позднее 45 минут после ее окончания, в противном случае результаты гонки оглашаются в соответствии с пунктом 18.2.



Приложение №1 к регламенту проведения турнира по картингу «IT-Race 2018»

Порядок прохождения квалификации:

1. Участники проходят квалификацию в клубе «PitStop Нарвская» на картах: если у пилота есть клубные права: Sodi GT5 (клубный карт), если у пилота нет клубных прав на Sodi GT5 (прокатный карт).
2. Количество попыток прохождения квалификации не ограничено.
3. Количество пилотов направленных от одной компании на прохождение квалификации не ограничено.
4. В статистику попадает только 1 лучший результат от каждого пилота.
5. Весового гандикапа на этапе прохождения квалификации нет.
6. Все пилоты должны иметь «карту клуба» или мобильное приложение, где будут отмечаться результаты всех заездов (при регистрации на турнире организаторы могут попросить предъявить номер лицензии пилота).
7. Перед заездом пилот предъявляет «карту клуба» или QR code мобильного приложения «PitStop». Сразу после заезда, если пилот хочет внести свой результат в таблицу, подходит к администратору, и сообщает, что его заезд нужно внести в квалификацию для «IT Race 2018». Пилот называет название команды, имя и фамилию и предъявляет результат гонки. Если результат вносится впервые, то администратор заводит для этого пилота новую анкету.
8. Квалификация заканчивается в четверг (31 мая 2018) в 12:00
9. Состав участников команды должен быть утвержден не позднее четверга (31 мая 2018) 13:00.
10. К участию будут допущены только пилоты прошедшие квалификацию. Если команда утвердила список команды или внесла изменения в уже утвержденный состав команды позже указанного времени (31 мая 13:00), то она стартует с последнего места. Если таких команд несколько они стартуют согласно номерам картов.
11. Таблица прохождения квалификации:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1r722Hdc8088EXhM_eLRKX4ZT_HOILAFgx1PJDV3iAcU/edit#gid=1865210509