

<epam>

КАК СОЕДИНИТЬ ОБУЧЕНИЕ НЕЙРОСЕТИ И ИНКЛЮЗИВНЫЙ НАЙМ (и не сойти с ума)

ПРИМЕР D&I СТАЖИРОВОК В EPAM



ABOUT ME

- ALYONA KARLOVSKAIA
- EPAM
- Lead People Programs Specialist,
- Corporate Social Responsibility & D&I
- В сфере инклюзивного найма – всю жизнь



ABOUT EPAM

- 45 + стран
- 61 600 сотрудников

ЧТО ТАКОЕ ИНКЛЮЗИВНЫЙ НАЙМ?



- Стремление и готовность бизнеса брать на работу/на стажировку людей с инвалидностью

ЗАЧЕМ ЭТО КОМПАНИИ И БИЗНЕСУ

- Развитие внутреннего и внешнего **HR бренда** компании (очевидное)
- Стабильные **сотрудники** в не стабильном мире (такие сотрудники очень ценят адекватных работодателей и не плодят лишнего аттришна)
- Развитие направления D&I в стране (**это касается каждого**, так как у каждого есть родственник, друг, знакомый с особенностями здоровья)

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА ANNOTATION TOOL (ANNDOC)

- Разработать специальный бизнес-процесс и пользовательский интерфейс приложения, который подходит для людей с РАС, СМА, церебральным параличом и другими особыми потребностями для использования в EPAM для ручного аннотирования в проектах Data Science.
- В качестве ценности для бизнеса мы сокращаем трудозатраты на низкоинтеллектуальную работу, выполняемую высокооплачиваемыми инженерами DS.

КОГО МЫ ИСКАЛИ?



- Базовые навыки ПК
- Интерес к ИТ сфере и нейросетям,
- Английский язык (A1)
- Мотивация на работу

ФОНДЫ ПАРТНЕРЫ



ЭТАП ПОДБОРА КАНДИДАТОВ НА СТАЖИРОВКУ



- Этап телефонного интервью
(или роман в письмах)
- Этап онлайн интервью

СТАЖЕРЫ

- РАС
- СМА
- Особенности зрения
- ДЦП

СТАЖЕРЫ



КАДРОВЫЕ ВОПРОСЫ

- Стандартный договор
- Продолжительность рабочего дня – 8 часов в неделю (40 часов в месяц)
- Формат работы – удаленный
- На что обратили внимание – на ИПР и справку об инвалидности

ОБЯЗАННОСТИ СТАЖЕРОВ

- Аннотация нейросетей
- Участие в регулярных синках команды (голосом или в чате)
- Помощь с UX/UI

ЭТАП ОНБОРДИНГА СТАЖЕРОВ

СТАНДАРТНЫЙ ПРОЦЕСС С УЧЕТОМ ОСОБЕННОСТЕЙ ЗДОРОВЬЯ (А ИМЕННО):

- Чек листы (так как структурность и понятность последовательности важны для людей с РАС)
- Проведение 1-2-1 встреч онлайн или письменно (с учетом особенностей стажеров)

КОМАНДА ПРОЕКТА

- 1 UI/UX,
- 2 BA,
- 2 FE,
- 1 QA,
- 4 consultants,
- 2 validators (as support team for annotators) ,
- 1 staffing coordinator,
- 1 PM,

• 6 interns

TECHNOLOGIS



TypeScript



ЧТО РЕБЯТА ДЕЛАЮТ

- Делают разметку для нейросети (аннотируют нейросеть)
- Расставляют теги
- Ищут ошибки с системе и сообщают о них команде

РЕЗУЛЬТАТЫ

- Аннотаторы допускают на **90 % меньше ошибок** при аннотации нейросетей и расстановке тегов,
- Аннотаторы обрабатывают на **50 % больше блоков**

ТРУДНОСТИ

- Найти ребят стажеров с мотивацией на работу,
- Ожидания по срокам от стажеров (не все происходит моментально),
- Преодоление стереотипов
- Ок со стороны боссов

ПЛАНЫ

- Экспансия проекта в другие страны присутствия компании
- Рост количества стажеров



СПАСИБО