

СОГЛАСОВАНО

ООО «Айти–Событие»

\_\_\_\_\_ /Д.Г. Каланов/

«09» апреля 2019г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении турнира по настольному теннису

«IT Match Point Moscow 2019»

Москва

2019

## **1. Название соревнования, организаторы, дата и место проведения**

- 1.1. Полное название соревнования: «IT Match Point Moscow 2019».
- 1.2. Организаторы соревнования: ООО «Айти–Событие»
- 1.3. Место проведения: ул. Крылатские Холмы, д.23, корпус 1. Центр настольного тенниса в Крылатском
- 1.4. Дата: 14 апреля 2019.
- 1.5. Сайт турнира: <https://it-challenge.ru/events/12384>
- 1.6. Руководитель проекта: Каланов Денис (8–921–645–78–08)
- 1.7. Состав судейской бригады объявляется на брифинге.

## **2. Призы**

- 2.1. За 1-е командное место – кубок, медали, наградная продукция
- 2.2. За 2-е и 3-е командное место – призы, медали, наградная продукция

## **3. Расписание соревнований**

11:30 – 11.55 – регистрация участников

12.00 – 12.30 – открытие

12.30 – 15:30 – игры

15.30 – 16.00 – подведение итогов, награждение победителей

## **4. Требования к участникам и условия их допуска**

- 4.1. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, подавшие заявку в установленной форме и оплатившие участие минимум за 1 час до начала соревнований, если это не оговорено отдельно.
- 4.2. Подача заявок на участие в турнире заканчивается 12 апреля 2019 в 17.00, до этого времени все команды и участники должны отправить организатором на электронную почту (team@it-events.com) скан (фотографию) заявки на участие (образец заявки см. в Приложении). Заявка должна быть подписана руководителем компании или HR–менеджером с печатью компании.
- 4.3. Команда должна состоять из 3-х участников.
- 4.4. К участию допускаются компании, чья деятельность основывается на информационных технологиях.
- 4.5. Посещая соревнования, участники соглашаются принимать участие в возможной фото– и видеосъемке, теле– или радиотрансляции мероприятия и разрешают использовать фото–, видео– и аудиозаписи с их участием.
- 4.6. Все участники, входящие в состав команды, должны быть в одинаковой командной форме.
- 4.7. Во время игры участники соревнований должны строго соблюдать командный стиль одежды. Не допускается надевать поверх командной формы какую-либо другую одежду (например, если у

вас командная форма – футболки, нельзя поверх футболки надевать свою толстовку, жилетку или свитер).

4.8. Участникам и зрителям на месте проведения соревнований строго запрещается:

- Употребление табачных изделий;
- Употребление спиртных и алкогольных напитков;
- Употребление наркотических и психотропных веществ;
- Нахождение в состоянии алкогольного или любого другого опьянения.

## **5. Регистрация и жеребьевка**

5.1. Во время регистрации капитан команды передает организаторам заполненную и подписанную заявку на участие в турнире (см. п. 4.1). После этого каждый член команды предъявляет документ, удостоверяющий личность. Затем организаторы надевают специальные цветные браслеты с номерами ракеток (1, 2 или 3), под которыми проводят все свои игры.

5.2. Все участники турнира должны зарегистрироваться в установленный регламентом (пункт 3) промежуток времени.

5.3. Команды без оригинала заявки к участию в турнире допущены не будут.

5.4. Участники без документов, удостоверяющих личность, к турниру допущены не будут.

5.5. По мере регистрации капитаны команд проходят жеребьевку, которая определяет турнирную сетку.

## **6. Формат турнира**

6.1 Все команды перед началом турнира назначают 1-ю, 2-ю и 3-ю ракетку (после начала турнира изменить этот порядок будет нельзя), а так же выбирают капитана.

6.2 При условии участия в турнире менее 8 команд, турнир играется по круговой системе (каждый с каждым).

6.3 В случае участия в турнире 8 (восемь) и более команд он проходит в 2 этапа: групповой (команды разбиваются на группы от 3 до 6 команд) и плей-офф без вылета (разыгрываются с 1 по 12 места). При достижении 8-ми команд, будет составлено Приложение к настоящему положению.

6.4 Партия состоит из розыгрышей, каждый из которых начинается с подачи. Первый подающий определяется жребием. Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола. Далее подающие чередуются каждые две подачи.

6.5 Партия длится до 11 очков. Партия считается выигранной, когда один из игроков набрал 11 очков с минимальным разрывом в 2 очка.

- 6.6 Игроки по очереди делают по 2 подачи.
- 6.7 При подаче шарик должен коснуться сначала своей, а затем стороны стола соперника, не задев сетку.
- 6.8 Партия между игроками продолжается до 2-х побед в личных встречах.
- 6.9 Встреча между командами продолжается до 3-х побед.
- 6.10 За победу со счетом "3 - 0" или "3 - 1" команда-победитель получает 3 очка, проигравшая - 0. Если команда побеждает со счетом "3 - 2", то она получает 2 очка, при этом проигравшая команда получает 1 очко.
- 6.11 Все, что не оговорено выше, играется по правилам игры в настольный теннис, утвержденные федерацией настольного тенниса (<http://ttfr.ru/rus/2/>).

## 7. Общие правила проведения турнира

- 7.1. Замены в команде не предусмотрены, так же как не допускается менять номера ракеток внутри команды.
- 7.2. Общение зрителей с игроками, находящимися за игровыми столами, в момент игры строго запрещено.

## 8. Порядок проведения встречи

8.1 У каждой команды по три игрока. Перед началом турнира, каждая команда определяет в своем составе 1-ю, 2-ю и 3-ю ракетку.

### Например:

Играют Команда 1 и Команда 2.

Расстановки следующие (расстановка нужна для определения пар в личных встречах):

А - (1-й игрок первой команды)      Х - (1-й игрок второй команды)

В - (2-й игрок первой команды)      Y - (2-й игрок второй команды)

С - (3-й игрок первой команды)      Z - (3-й игрок второй команды)

Личные встречи:

1-я игра: А – Y (1-я ракетка **Команды 1** со 2-й ракеткой **Команды 2**)

2-я игра: В – Х (2-я ракетка **Команды 1** со 1-й ракеткой **Команды 2**)

3-я игра: С – Z (3-я ракетка **Команды 1** со 3-й ракеткой **Команды 2**)

4-я игра: А – Х (1-я ракетка **Команды 1** со 1-й ракеткой **Команды 2**)

5-я игра: В – Y (1-я ракетка **Команды 1** со 1-й ракеткой **Команды 2**)

## 9. Критерии определения победителя турнира при круговой системе

- 9.1 Количество очков
- 9.2 Личная встреча

9.3 Количество побед

9.4 Разница забитых/пропущенных

9.5 На усмотрение судейской бригады.

## **10. Судейство**

10.1 Судейство осуществляется судейской бригадой. Судьи обязаны принимать решение на основании положений данного регламента и правилами игры в настольный теннис, утвержденные федерацией настольного тенниса (<http://ttfr.ru/rus/2/>).

10.2 После завершения каждого тура капитаны команд могут подать апелляцию на решение судьи или оспорить результат встречи, не позднее начала следующего тура.

10.3 Организаторы соревнования обязаны рассмотреть апелляцию участника и вынести соответствующее решение не позднее начала следующей встречи.

10.4 В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательным и дальнейшим обсуждениям не подлежит

10.5 Системы видеofиксации никак не оговорены регламентом, судья вправе не принимать видеоматериал к рассмотрению.

## **11. Нарушения**

11.1 Отсутствие оригинала подписанной и заверенной печатью заявки к моменту регистрации команды в день турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация команды.

11.2 Участие «легионеров» (члены команды не являющиеся сотрудниками заявленной компании) в составе команды – дисквалификация команды. Сотрудником компании является человек, работающий не менее 30 (тридцати) часов в неделю в этой компании.

11.3 Неспортивное поведение в день проведения турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация участника / команды.

11.4 Грубое нарушения правил проведения соревнования – на усмотрение организаторов: дисквалификация участника или команды.

11.5 Отсутствие командной формы одежды – на усмотрение организаторов: дисквалификация участника или команды. Футболки (поло, толстовки...) должны быть НЕ белого цвета.

## **12. Организационные вопросы**

12.1 Изменения в данный регламент могут быть внесены организатором не позднее, чем за 24 часа до начала соревнования.

12.2 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются. Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд–участниц – Главному судье и принимаются только от капитана

команды, и сопровождаются взносом 5 000 (пять тысяч) рублей. В случае положительного решения взнос возвращается команде, подавшей протест / апелляцию.

12.3 Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в данное положение. Информация о внесении изменений в данное положение доводится до всех заинтересованных лиц любым доступным способом, в том числе посредством социальных сетей, в срок, не превышающий трех дней, с момента принятия такого решения.

**Контакты организаторов:**

ООО «Айти–Событие» / <http://www.it-events.com>

Каланов Денис +7 (921) 645–78–08

# Турнир по настольному теннису «IT Match Point Moscow 2019»



Настоящим подтверждаю, что лица, участвующие 14 апреля 2019 года в турнире по настольному теннису «IT Match Point Moscow 2019», являются сотрудниками компании \_\_\_\_\_ с графиком не меньше 30 часов в неделю. И ознакомлен с тем, что участники должны быть одеты в фирменные футболки (верх строго не белого цвета).

Список участников команды компании \_\_\_\_\_:

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения	Номер ракетки
			1
			2
			3

Капитан команды: \_\_\_\_\_ Телефон: \_\_\_\_\_

E-mail: \_\_\_\_\_

Запасные участники (Допустимы только в случае отсутствия кого-то из основного состава. В обратном случае не являются участниками турнира)

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения



Подпись \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Должность \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_