

СОГЛАСОВАННО

ООО «Айти–Событие»

_____ /Д.Г. Каланов/

«01» сентября 2018г.

П О Л О Ж Е Н И Е

о проведении командного турнира

по настольному футболу (кикеру)

“IT’s KICKER #5”

Санкт–Петербург

2018

1. Название соревнования, организаторы, дата и место проведения, официальные лица

- 1.1. Полное название соревнования: «IT's KICKER 2018».
- 1.2. Организаторы соревнования: ООО «Айти–Событие»
- 1.3. Место проведения: Софийская, 14 («Фабрика Футбола»).
- 1.4. Дата: 22 сентября 2018.
- 1.5. Сайт турнира: <https://it-events.com/events/10945>
- 1.6. Руководитель проекта: Каланов Денис (8–921–645–78–08)
- 1.7. Состав судейской бригады объявляется на брифинге.

2. Призы

- 2.1. Призы, медали, кубки.

3. Расписание соревнований

- 09:30 – 10.30 – Регистрация участников. Разминка
- 10:30 – 10:45 – Открытие турнира. Предстартовый брифинг
- 10:50 – 16:00 – Групповой этап
- 16:00 – 18:30 – Плей–офф
- 18:30 – 19:00 – Подведение итогов. Награждение победителей

4. Требования к участникам и условия их допуска

- 4.1. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, подавшие заявку в установленной форме и оплатившие участие минимум за 1 час до начала соревнований, если это не оговорен отдельно.
- 4.2. Регистрация участников заканчивается 19 сентября 2018 в 23.55, до этого времени все команды должны отправить организатором на электронную почту (ITCcup@it-events.com или it-challenge@it-events.com) скан (фотографию) командной заявки на участие (образец заявки см. в Приложение №2). Заявка должна быть подписана руководителем компании или HR–менеджером с печатью компании.
- 4.3. Команда должна состоять минимум из 4-х участников, максимум из 7-ми. Если организаторы сочтут причину отсутствия 4-го игрока уважительной, к турниру может быть допущена команда

состоящая из 3-х участников, однако все игры, в которых 4-й участник должен принимать участие будут автоматически проиграны с максимальным счетом.

4.4. К участию в турнире допускаются компании, чья деятельность основывается на информационных технологиях.

4.5. Посещая соревнования, участники соглашаются принимать участие в возможной фото– и видеосъемке, теле– или радиотрансляции мероприятия и разрешают использовать фото–, видео– и аудиозаписи с их участием.

4.6. Во время нахождения на спортивной площадке участники соревнований должны строго соблюдать спортивный стиль одежды в соответствии с п.29 международных правил ITSF (https://vk.com/doc-73069770_474035287). Все участники, входящие в состав команд, должны быть в одинаковой командной форме (минимальное требование - одинаковый верх: футболка, поло, толстовка...). Допускается вариант командной формы одного фасона, выполненного в едином стиле (например: у одних участников красные футболки – у других синие, при этом на футболках одинаковое нанесение).

4.7. Зрители соревнований во время нахождения на спортивной площадке должны быть без верхней одежды и в чистой обуви или бахилах.

4.8. Участникам и зрителям на месте проведения соревнований строго запрещается:

- Употребление табачных изделий;
- Употребление спиртных и алкогольных напитков;
- Употребление наркотических и психотропных веществ;
- Нахождение в состоянии алкогольного или любого другого опьянения.

5. Этапы соревнований

Турнир проводится в 2 этапа в один день:

- Групповой этап
- Плей–офф

6. Регистрация и жеребьевка

6.1. Первыми жеребьевку проходят команды, занявшие с 1 по 4 место в прошлогоднем турнире «IT's KICKER 2017» – они попадают в разные группы. Затем аналогичным образом жеребьевку проходят команды, занявшие с 5 по 8–е место в прошлом году, они также попадают в разные группы.

6.2. По итогам жеребьевки все команды будут посеяны в 4 группы. Количество команд в группе зависит от количества участвующих в турнире команд. Минимально – 4, максимально – 7, при этом команды будут распределены равномерно.

6.3. Жеребьевка проходит по мере регистрации команд.

6.4. Перед началом турнира всем участникам будут присвоены номера, которые будут указаны на браслетах, выданных и надетых во время регистрации.

7. Групповой этап

7.1. Порядок проведения встречи между командами: single 1, single 2, double 1, double 2, penalty shootout. По решению судьи или организаторов игры между single 1 и single 2, аналогично игры между double 1 и double 2, могут проходить одновременно за 2-мя столами. Single 1 и single 2 – разные игроки, double 1 и double 2 – полностью уникальные пары.

7.2. Перед началом встречи капитаны обеих команд заполняют протокол, в котором указывают номера, фамилии и имена игроков, которые будут принимать участие в играх, а также список 4-х участников серии пенальти (penalty shootout).

7.3. В случае, если команда неправильно заполнила бланк (например, пары оказались не уникальны) или капитан команды не до конца заполнил бланк – бланк заполняет секретарь согласно номерам участников. Например, в команде 5 участников с номерами: 108, 109, 110, 111 и 112, тогда: single 1 – 108, single 2 – 109, double 1 – 110 и 111, double 2 – 112 и 108, penalty shootout: 1-й – 108, 2-й – 109, 3-й – 110, 4-й – 111. При этом, если игрок был в заявке, но в день турнира не зарегистрировался, его номер пропускается; если игрок зарегистрировался, но по любым причинам не может принять участие во встрече (отошел, заболел...), встреча с его участием считается проигранной с максимальным счетом.

7.4. Перед началом встречи команд капитаны должны проверить правильность заполнения бланка команды соперника. В случае, если ошибка была обнаружена после начала встречи, претензии не принимаются.

7.5. Встреча между игроками / парами состоит из 2-х сетов (гейм). Победа в сете достигается набором 5 очков. Каждая выигранная пара сетов (гейм) приносит команде 1 (одно) очко, в случае ничьи – 0 (ноль) очков. Во встрече побеждает команда, набравшая наибольшее кол-во очков. Если по итогам 4-х игр счет равный – проводится серия пенальти (penalty shootout).

7.6. Перед каждой встречей между командами капитаны с помощью монетки разыгрывают сторону стола, на которой будут играть все свои игры. После розыгрыша команды не могут меняться сторонами.

7.7. Перед каждой личной встречей игроки с помощью монетки разыгрывают, кому достанется право ввести мяч в игру.

7.8. Серия пенальти проводится по правилам ITSF (https://vk.com/doc-73069770_474035287). Перед серией пенальти капитаны команд с помощью монетки определяют, кто бьет первым. Серия состоит из 4-х пенальти согласно очередности, определенной в протоколе, заполненном командами перед началом встречи. Если серия оказалось ничейной, выполнение ударов продолжается до тех пор, пока одна из команд не забьет на один гол больше при одинаковом количестве выполненных ударов. При этом список выполняющих пенальти идет по кругу.

7.9. Победившей команде присваивается 2 очка, при этом проигравшая команда по итогам 4-х игр без пенальти не зарабатывает баллы (0 баллов), если же команда проиграла по итогам пенальти она зарабатывает 1 (один) балл.

7.10. Критерии выхода из группы:

Первый критерий – количество очков.

Второй критерий – личная встреча.

Третий критерий – разница между выигранными и проигранными геймами

Четвертый критерий – разница между забитыми и пропущенными голами

В случае равенства всех критериев победителя определяют судья с помощью монетки.

8. Плей–офф

8.1. Формирование пар плей–офф. Победитель в группе А (А1) выходит на команду, занявшую 2-е место в группе С(С2) – это первая пара.

Первая пара: А1 – С2

Вторая пара: В1 – D2

Третья пара: С1 – А2

Четвертая пара: D1 – В2

Первая пара 1/2 финала – победители первой и второй пары.

Вторая пара 1/2 финала – победители третьей и четвертой пары.

8.2. В финал выходят победители этих пар, две оставшиеся команды продолжают борьбу за 3-е место.

8.3. Аналогичным образом происходит формирование пар, разыгрывающих с 5 по 8 места.

8.4. Встречи за 9 по 12 места между командами, занявшими 3-е места в своих группах. Формирование пар:

А3 – В3

С3 – D3

Далее встреча за 9 – 10 места между победителями этих пар и за 11 – 12 места между проигравшими.

8.5. Игры плей–офф проходит аналогично схеме встреч группового этапа, за исключением серии пенальти. Вместо пенальти играется extra double в 1 сет до 8-ми очков. При этом, каждый игрок команды может быть заявлен не более, чем в двух встречах за игру (например, если игрок заявлен в double 1 и single 1, то он не может играть в extra double). Extra double должен быть частично уникален (в extra double могут быть игроки, которые играли в double 1 и/или double 2, но при этом extra double должен отличаться от double 1 и double 2 хотя бы на 1 игрока).

9. Судейство

9.1. Судейство осуществляется Главными судьями с возможным привлечением помощников (арбитров). Окончательное решение по наложению взысканий и спорным моментам выносится Главными судьями. Главный судья обязан принимать решение на основании положений данного регламента и правил спортивного кикера (https://vk.com/doc-73069770_474035287). Решение Главного судьи, вынесенное на основании положений регламента и правил спортивного кикера, является окончательными и дальнейшим обсуждениям не подлежит.

9.2. Игры в рамках турнира могут проходить по принципу Fair Play («принцип честной игры»), при этом игроки как до начала, так и во время матча, вправе затребовать присутствия судьи на любом этапе турнира. Главный судья турнира в этом случае обязан назначить любого свободного судью или арбитра на матч. Если свободного судьи или арбитра нет, спорная ситуация разрешается главным судьей.

9.3. После завершения матча спортсмены могут подать апелляцию на решение судьи в матче в письменном виде организаторам соревнования, не позднее начала следующего матча спортсменов, подавших апелляцию.

9.4. Организаторы соревнования обязаны рассмотреть апелляцию игрока и вынести соответствующее решение не позднее начала следующего матча спортсменов, подавших апелляцию.

9.5. В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательным и дальнейшим обсуждениям не подлежит.

9.6. Системы видеofиксации никак не оговорены регламентом, судья в праве не принимать видеоматериал к рассмотрению.

10. Система штрафов:

10.1. В случае, если команда не отправила или отправила позже указанного в данном положении срока заявку на участие, на усмотрение организаторов:

- устное предупреждение;
- предупреждение и минус 1 (один) балл в системе рейтинга кубка «IT–Challenge» с отметкой о нарушении;
- команда может быть не допущена к турниру, регистрационный взнос не возвращается.

10.2. Отсутствие оригинала подписанной и заверенной печатью заявки к моменту регистрации команды в день турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация команды.

10.3. Участие «легионеров» (члены команды не являющимися сотрудниками заявленной компании) в составе команды – дисквалификация команды. Сотрудником компании является человек, работающий не менее 30 часов в неделю в этой компании.

10.4. Неспортивное поведение в день проведения турнира – на усмотрение организаторов предупреждение или дисквалификация участника / команды.

10.5. Грубое нарушения правил проведения соревнования – на усмотрение организаторов дисквалификация участника или команды.

10.6. Отсутствие у команды спортивной командной формы одежды – на усмотрение организаторов - дисквалификация участника или команды.

11. Организационные вопросы

11.1 Турнир проводится на 8 – 15 столах Garlando World Champion / Garlando Master Champion аналоги, максимально близкие по характеристиками.

11.2 Изменения в данный регламент могут быть внесены организатором не позднее, чем за 24 часа до начала соревнования.

11.3 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются. Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд–участниц – Главному судье и принимаются только от капитана команды и сопровождаются взносом 5000 (пять тысяч) рублей. В случае положительного решения, взнос возвращается команде, подавшей протест / апелляцию.

11.4 Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в данное положение. Информация о внесении изменений в данное положение доводится до всех заинтересованных лиц любым доступным способом, в том числе посредством социальных сетей, в срок, не превышающий трех дней с момента принятия такого решения.

Контакты организаторов:

ООО «Айти–Событие»

<http://www.it-events.com>

Каланов Денис

+7 (921) 645–78–08

Приложение №1 к положению о проведении командного турнира по настольному футболу (кикеру) "IT's KICKER #5". «Заявка на участие в турнире по кикеру «IT's KICKER» .

**Заявка на участие
в турнире по кикеру «IT's Kicker #5»
командная**



Настоящим подтверждаю, что лица, участвующие 22 сентября 2018 года в турнире по кикеру среди IT-компаний «IT's Kicker #5», являются сотрудниками компании _____ с графиком не меньше 30 часов в неделю. И ознакомлен с тем, что участники должны иметь корпоративную форму (минимально одинаковые фирменные футболки). С положением о проведении командного турнира по кикеру "IT's KICKER #5" ознакомлен.

Список участников команды компании (название команды) _____:

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения

Капитан команды: _____ Телефон: _____
E-mail: _____

Запасные участники (Допустимы только в случае отсутствия кого-то из основного состава на момент регистрации в день турнира. В противном случае не являются участниками турнира).

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения



Подпись _____ / _____

Должность _____

Дата _____

М. П.