



ИСТОРИЯ ОДНОЙ ГЕЙМИФИКАЦИИ

СОДЕРЖАНИЕ

- ✓ Идея возникновения геймификации в петербургском офисе ЕРАМ
- ✓ Как мы это делали
- ✓ С какими сложностями столкнулись в процессе
- ✓ Что из этого получилось
- ✓ Варианты геймификации



ИДЕЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ


ЗАЧЕМ?

Пассивные сотрудники

Сложности с поиском спикеров

Общее «вялое» настроение офиса





КАК МЫ ЭТО ДЕЛАЛИ

2015: Геймификация. Версия 1.

- ✓ Активности, которые поощряем
- ✓ Сколько фишек выдается
- ✓ Правила
- ✓ Главный приз



2015: геймификация. Версия 1.

Спикер на внешних конференциях

3

Спикер на внутренних конференциях/митапах

Участие в Хакатоне

Рекомендация кандидатов

2

Участие в спортивных соревнованиях

Помощь HR

Различные инициативы

1

2015: Геймификация. Версия 1.

Поощрение и признание

Мотивация

Соревновательный эффект



Headcount: 200 ppl vs 700+ ppl

- Два офиса
- Информирование
- Неравномерное вовлечение
- Учет участников
- Передача фишек в другие офисы

2016: геймификация. Версия 2.

Название
Узнаваемость
EPAM Competition SPb

Фирменные виртуальные бейджи

Корпоративная ответственность

Продвижение и мотивация

Поборщение информации



EPAM StarGame St.P. 2017

- ★ Участвуйте в непроектных активностях
- ★ Проявляйте инициативу
- ★ Получайте бейджи на HEROES ПОРТАЛЕ
- ★ Зарабатывайте подарки и получите шанс выиграть ГЛАВНЫЙ ПРИЗ!



По всем вопросам
обращаться к Виктории Астапенко
или на WFAHRSPB@epam.com



ЛАНЧ-БОКС ИЛИ
СПОРТИВНАЯ БУТЫЛКА



5 баллов
8 баллов
12 баллов

ПЛЕД ИЛИ ПОДУШКА



РЮКЗАК



ГЛАВНЫЙ ПРИЗ!



ГИРОСКУТЕР

ЗА ЧТО МОЖНО ПОЛУЧАТЬ БЕЙДЖИ?



МОДЕРАТОР НА IT WEEK
СПОРТИВНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ
ПОМОЩЬ НА ВНЕШНИХ КОНФЕРЕНЦИЯХ
РАЗЛИЧНЫЕ ИНИЦИАТИВЫ



МОДЕРАТОР НА ВНЕШНЕЙ КОНФЕРЕНЦИИ
СПИКЕР НА TECHTALKS В ОФИСЕ
УЧАСТИЕ В ХАКАТОНЕ
СПИКЕР НА IT WEEK
СТАТЬЯ НА НАВРНАВР/EPAM



СПИКЕР НА ВНЕШНИХ КОНФЕРЕНЦИЯХ/ СЕС
ДРАЙВЕР ВНУТРЕННИХ ОФИСНЫХ ПРОЕКТОВ





РЕЗУЛЬТАТЫ

2015

Headcount: 200 - 700

Участников программы: 10%

Участие в конф/ митапах
/техтолках: 42%

Спорт: 50%

2016

Headcount: 1000+

Участников программы: 20%

Участие в конф/ митапах
/техтолках: 46%

Спорт: 25%

СЛОЖНОСТИ В



ЧТО МОГЛО ПОЙТИ НЕ ТАК?

Сколько делать промежуточных подарков?

Как рассчитать требуемое количество?

За сколько баллов?



ДРУГИЕ ВАРИАНТЫ РЕАЛИЗАЦИИ

А ЧТО, ТАК МОЖНО БЫЛО?

Наклейки

Переходящее кресло

Фотосессия команды



Спасибо!

Виктория Астапенко
Senior HR Specialist, EPAM

viktoria_astapenko@epam.com

Skype: viktoria_astapenko